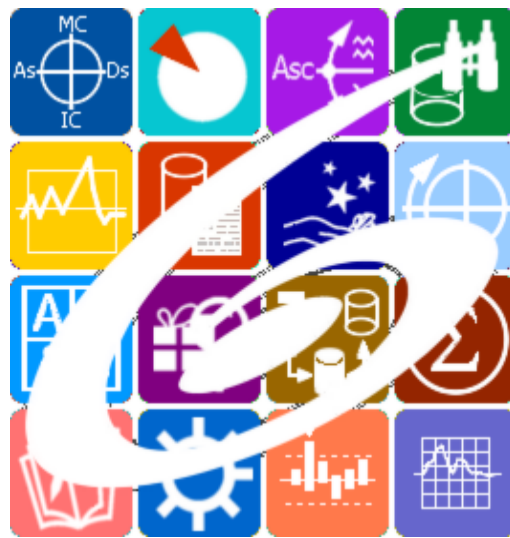


# Galaxy

Astrological Tools



Galaxy.MundoScope  
3D Астрология

Galaxy – Astrological Tools. Galaxy.MundoScope - 3D Астрология. Версия 20250509.

Galaxy имеет профессиональную лицензию на использование Швейцарск Эфемерид (Swiss Ephemeris Professional Edition) для расчёта положения небесных объектов.

Авторское право на Galaxy защищено законом и зарегистрировано в ФГУ ФИПС. Авторским правом на Galaxy обладает Германенко Игорь Николаевич.

# Galaxy.MundoScope

О программе	4
Прочтите обязательно	6
<b>Интерфейс программы</b>	<b>7</b>
Ввод данных	7
Загрузка карты или выбранной папки	17
Список баз данных	19
Загрузка всех отмеченных карт	21
Сохранение всех выбранных карт в банк	23
Сохранение всех карт в банк	25
Просмотр таблицы данных для всех карт списка	26
Справочник населённых пунктов	27
Ввод временной поправки	29
Ввод даты и времени	30
Выбор объектов карты	31
<b>Работа с 3d-картами</b>	<b>36</b>
3D-карта	36
Вариатор даты-времени и координат 3d-карты	38
Список карт (событий)	42
3D-элементы плоскостей	44
Астрологическая карта и аспекты	46
Астропараметры объектов карты	48
Небесные координаты точки	50
3d-элементы объектов	52
Информация по карте	53

## О программе



Galaxy.MundoScope  
3D Астрология

**MundoScope** - необычная и интересная астрологическая программа. Все привыкли видеть астрологические карты в виде окружности или квадрата. Это привычно, удобно и практично. Каждый астролог знает, что такое кuspиды домов, но не каждый может себе даже представить, как "гуляет" эклиптика, смещая угловые кuspиды. Далеко не каждый знает, как работают системы домов в Заполярье и почему вдруг происходит "переброс" Asc и Dsc. Понять эти вопросы поможет MundoScope. На этом возможности астрологической программы MundoScope не ограничиваются.

**MundoScope** позволяет совершать пространственно-временные путешествия в головокружительном четырёхмерном пространстве (не забываем о временной координате). Очень непривычно видеть натальные карты в таком виде, но данная программа и не подменяет собой привычные виды астрологических карт, не учитывающих эклиптические и экваториальные широты, а также высоты объектов. Программа позволит увидеть положение объектов в пространстве, ближе познакомиться с мунданными аспектами и увидеть реальное положение объектов карты в астрологических домах. Возможно, она заставит многих астрологов по-иному взглянуть на карту и глубже понять её суть.

**Астрологическая программа MundoScope** несёт в себе не только созерцательные, но и образовательные цели, позволяя астрологам понять суть систем координат, увидеть принципы их построения и наглядно увидеть окружающий мир.

Ну и, наконец, почему MundoScope? Да потому, что "Mundos" - это мир и "мунданные аспекты" - это аспекты между реальными положениями планет, с учётом их эклиптических широт, которые, как известно, в астрологии на плоскости эклиптики не используются, ибо практически все планеты имеют широты в пределах  $3^\circ$ , исключая Меркурий и Плутон, которые "отходят" от плоскости эклиптики примерно на  $7^\circ$  и  $17^\circ$  градусов соответственно. И это существенно. Ну и "scope" - это сфера деятельности, кругозор, размах и т.п. Поэтому данная программа предназначена, прежде всего, для тех, кто не останавливается на достигнутом, хочет узнать и понять больше и глубже. И, в первую очередь, для слушателей астрологических учебных заведений. Я уже не говорю о преподавателях, которые просто обязаны знать такого рода вопросы.

## Уникальные особенности MundoScope

- совмещённые астрологические карты - на одном экране отображаются как плоская, привычная для астролога карта, так и 3D-представление. Это помогает достаточно быстро освоиться с объёмом;
- гибкое отображение элементов - позволяет включить для отображения только те элементы, которые необходимы для изучения и обзора;
- механизм подсветки - позволяет выделить среди множества элементов выбранный элемент и быстро найти его на 3D-карте;

- пространственно-временной вариатор - позволяет не только изучать влияние изменения координат и времени на астрологическую карту, но и динамически рассчитывать небесные феномены;
- интерактивная карта - чутко реагирует на изменения положения камеры обзора. Это позволяет рассмотреть 3D-карту в выгодном свете;
- цветовые схемы - позволяют настроить отображение большого количества элементов карты и облегчить восприятие астрологом 3D-представления;
- группы элементов - позволяют быстро включить ту или иную систему небесных координат для изучения и детального рассмотрения.

**❗ Важно!** Данная программа входит в программный комплекс **Galaxy - Astrological Tools**, компоненты которого покрывают весь спектр работ современного Астролога. Программный комплекс предназначен как для начинающих, стремящихся изучать Астрологию, так и для практикующих профессионалов, включая Астрологов-исследователей. Подпрограммы данного программного комплекса позволяют, помимо типовых функций современных астрологических программ, создавать и просматривать мультимедиа-презентации и уроки, проводить учёт и контроль выполнения заданий учебного процесса, вести историю обращений кверентов, работать с астероидами и звёздами как с объектами карты и многое другое. Программный комплекс специально создавался для работы на планшетных компьютерах и призван упорядочить и упростить работу современных астрологов.

**❗ Важно!** Файл помощи формата PDF не позволяет отобразить ссылку на головной файл Galaxy.pdf, который содержит всю информацию, дополняющую данную. Поэтому для тех, кто читает файл помощи в формате PDF, настоятельно рекомендуется самостоятельно загрузить и прочитать основной файл помощи с сайта программы Galaxy, указанном в конце данного файла.

Ознакомиться с полным составом компонент программного комплекса Galaxy, а также с общими рекомендациями и информацией можно [здесь](#).

## Отзывы и предложения

Отзывы и предложения прошу направлять в адрес программного комплекса Galaxy. Информацию об адресах можно найти [здесь](#).

Мы всегда будем рады Вашим отзывам и пожеланиям.

С уважением,  
Игорь (TomCat) Германенко,  
Санкт-Петербург, 2007-2025.

## Прочтите обязательно

Ознакомиться с общими для всего программного комплекса текстами:

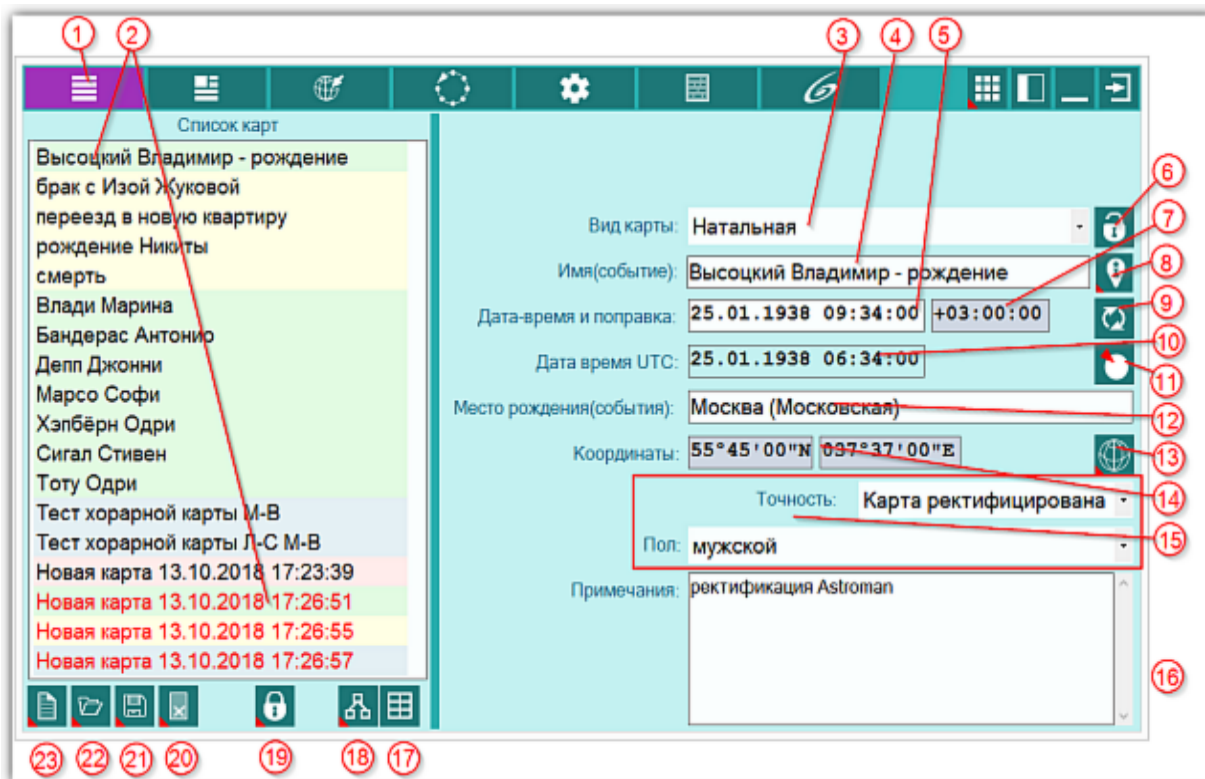
- лицензионное соглашение;
- отличие версий Galaxy;
- системные требования;
- особенности установки;
- регистрация и активация программ;
- порядок установки и обновления программ;
- что нового и что планируется в новых версиях;
- импорт и экспорт данных из(в) других(е) программ(ы);
- элементы общего интерфейса;
- с чего начать:
- устранение неисправностей;
- контактные данные;
- и многое другое

Вы можете в основном файле помощи Galaxy.

**❗ Важно!** Фраза "Открыть файл помощи" означает загрузить его с Вашего локального диска, где находится и этот файл, который Вы читаете. Поэтому не обращайте внимание на предупреждение Microsoft Internet Explorer, который воспринимает любую загрузку как внешнюю (из Интернетв) и пытается оградить Вас от любых возможных неожиданностей.

# Интерфейс программы

## Ввод данных



1	Ввод данных - режим работы с данными карт: создание, редактирование и удаление.
2	<p>Список карт и событий. Записи (строки) этого списка можно перемещать, нажав левую клавишу мыши и не отпуская перетянуть в нужное место. Для выделения нескольких строк используйте клавиши Shift (диапазон последовательных строк) и Ctrl (отдельно расположенные строки) вместе с курсором мыши.</p> <p>Карты в списке могут иметь 8 комбинаций отображения названия, задаваемых цветом фона и цветом тона.</p> <p>Цвет фона карты определяет тип карты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• зелёный фон - натальные карты;</li> <li>• синий фон - хорарные карты;</li> <li>• жёлтый фон - события;</li> <li>• красный фон - тип карты не определён.</li> </ul> <p>Цвет тона карты определяет её сохранение:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• чёрный цвет - карта сохранена в базе данных;</li> <li>• красный цвет - новая карта, которая не сохранена в базе данных.</li> </ul>
3	<p>Селектор выбора вида карты. Доступны следующие виды карт:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• не определён - вид карты без выставленных признаков;</li> <li>• Натальная - признак, указывающий, что данная карта является натальной;</li> <li>• Хорарная - признак, указывающий, что данная карта является хорарной;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Событие - признак, указывающий, что данная карта является событие для какой-то карты.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. В зависимости от данного признака, становятся доступны другие ниже рассматриваемые признаки. Например, если это Событие, то для задействования тематических аспектов ему назначается признак темы дома: для брака - 7, дальних поездок - 9 и т.д.</li> <li>2. Не игнорируйте признаки, так как они участвуют в других операциях, которые проводит Астролог. Например, в поиске всех натальных карт, у которых имеется определённый угловой аспект. Или при выполнении прогностики, при привязке события по конкретной теме.</li> </ol>
4	Элемент для ввода хорарного вопроса
5	<p>Элемент для ввода даты-времени рождения (события).</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Доступен ввод без использования клавиатуры. Для этого дважды щёлкните по данному элементу. В раскрывшемся окне либо установите фокус на число и вращая колесо мыши, изменяйте значение, либо нажмите и удерживайте кнопки со стрелками. Если необходимо задать текущее время - нажмите кнопку Установить текущее время.</li> <li>2. Если вводимая дата будет меньше даты `15 октября 1582 года`, то элемент ввода будет подсвечивать шрифт синим, сигнализируя о переходе этой точки и возможном переходе на летоисчисление по Юлианскому календарю. При этом автоматического перехода на юлианский календарь не будет. Все программы Galaxy работают с датами по Григорианскому летоисчислению. Перевести дату из Григорианского в Юлианский календарь можно при помощи программы StarGazer.</li> </ol>
6	Включить/выключить защиту данных для текущей карты. Позволяет защитить запись от непреднамеренного изменения.
7	<p>Элемент для ввода временной поправки. Временная поправка вводится автоматически при изменении времени и места карты. Но если Вы хотите, можете задать поправку вручную.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Доступен ввод без использования клавиатуры. Для этого дважды щёлкните по данному элементу. В раскрывшемся окне либо установите фокус на число и вращая колесо мыши, изменяйте значение, либо нажмите и удерживайте кнопки со стрелками.</li> <li>2. Для защиты поправки от автоматического изменения взведите флажок Защита от авторасчёта.</li> </ol> <p>Для населённых пунктов и дат, когда ещё не было учёта поясного времени, время может быть указано как истинное солнечное время (ICV или LST) или среднее солнечное время (CCV или LMT). Программы Galaxy автоматически учитывают уравнение времени и используют среднее солнечное время. Более подробно об уравнении времени читайте в PreSetter - Приложение - Использование уравнения времени (открыть файл помощи Galaxy.PreSetter)</p> <p><b>❗ Важно!</b> При рассмотрении карт, дата-время которых лежит вблизи точек смены времени (перехода на летнее или зимнее время) стоит зафиксировать</p>



	временную поправку (защитить её от изменения), чтобы избежать автоматического изменения значения поправки, так как при переводе стрелок назад в местном времени образуются 2 точки с одним и тем же временем, но при разных временных поправках. При этом UTC этих точек будет разное. При переводе же стрелок вперёд, местный час "выпадает" при постепенно изменяющемся времени UTC. Это следует учитывать при занесении данных в программу, чтобы избежать, как в случае с переводом стрелок "назад", с неправильным расчётом времени UTC.
8	<p>Кнопка Найти информацию в Интернете. Позволяет, в зависимости от заданной в PreSetter поисковой машины, по названию карты (события), записи в таблице, искать текст, картинки и видео.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Для выбора поисковой машины по умолчанию необходимо запустить PreSetter и со страницы `Основные установки` выбрать настройку `Поисковая машина`. В зависимости от выбранной поисковой машины, в программах будет доступен поиск текст, картинок и видео.</p>
9	<p>Проверить валидность временной поправки (см.п.7). Позволяет проверить, используя встроенный механизм множества таблиц изменения времени, правильность временной поправки. В результате проверки поле ввода поправки может принимать 3 цвета:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• зелёный - поправки во всех таблицах одинаковы и валидны;</li> <li>• жёлтый - поправки нескольких таблиц имеют различающиеся значения, либо не задана таблица для расчёта временной поправки. При этом пользователю даётся возможность выбрать из предоставляемых вариантов наиболее достоверную, которая имеет более высокий процент повторения. Выбранная пользователем поправка подсвечивает поле жёлтым цветом, если пользователь выбрал поправку, не из основной таблицы Galaxy и зелёным, если пользователь выбрал поправку из основной таблицы Galaxy;</li> <li>• красный - таблица временных поправок не задана. Для задания таблицы временных поправок необходимо выбрать населённый пункт из справочника.</li> </ul>
10	Дата-время UTC. $DT_{UTC} = DT - \Delta T$ . В принятой у европейцев системе восточнее меридиана Гринвича поправки положительны, а западнее - отрицательны. В американской системе - ровно наоборот.
11	Получить данные из программы Locator. Позволяет получить данные, которые были найдены в программе Locator. К этому элементу следует прибегать в случае, если в справочнике населённых пунктов не был найден требуемый населённый пункт.
12	Место рождения (события). Задаётся автоматически при выборе места из справочника (см.п.12).
13	<p>Задать координаты для карты. Групповой инструмент выбора координат. Доступны следующие варианты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• координаты из справочника - позволяет задать координаты, выбранные из справочника;</li> <li>• локальные координаты - позволяет задать локальные координаты;</li> <li>• натальные координаты - позволяет задать координаты, которые введены в натальной карте.</li> </ul>
14	<p>Координаты карты (широта и долгота). Координаты задаются, выбором (см.п.12).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Доступен ввод без использования клавиатуры. Для этого дважды щёлкните по данному элементу. В раскрывшемся окне либо установите фокус на</p>

	элемент и вращая колесо мыши, изменяйте значение, либо нажмите и удерживайте кнопки со стрелками.
15	<p>Элементы ввода зависят от вида карты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• натальная - ввод признака точности карты и пола кверента;</li> <li>• хорарная - ввод тем домов для кверента и квестита;</li> <li>• событие - ввод темы события, точности события и дополнительных условий.</li> </ul>
16	Примечание. Сюда вносятся примечания по текущей карте.
17	Просмотр таблицы данных по картам. Позволяет просмотреть основные данные по всем загруженным в список (см.п.2) картам.
18	<p>Связи карт и событий. Групповой инструмент позволяет работать со связями карт и событий. Доступны следующие опции:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• добавить связи карт - добавляет связи к выбранной карте. При этом если выбрана натальная карта, то к ней можно привязать карты событий (вариант привязки событий кверента к его карте), а если выбрана карта события, то к ней можно привязать натальные карты (вариант привязки, например, матча к его участникам);</li> <li>• удалить связи для карт. При этом если выбрана натальная карта, то можно удалить связи событий, которые связаны с этой картой (вариант удаления связей событий кверента, а если выбрана карта события, то можно удалить связи с натальными картами, связанные с этим событием (вариант удаления связей, например, матча с его участниками).</li> </ul>
19	<p>Заблокировать карты от изменений. Групповой инструмент позволяет защитить карты от случайных изменений. Доступны следующие опции:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• включить защиту данных для выбранных карт - позволяет защитить выбранные карты от изменений. При этом, выбрать карты для защиты можно двумя способами:</li> <li>• Для выделения нескольких строк используйте клавиши Shift (диапазон последовательных строк) и Ctrl (отдельно расположенные строки) вместе с курсором мыши;</li> <li>• выберите этот пункт и в открывшемся окне взведите флажки для нужных записей.</li> <li>• снять защиту данных для выбранных карт - позволяет снять защиту для выбранных карт. При этом, выбрать карты для снятия защиты можно вышеописанными способами;</li> <li>• включить защиту данных для всех карт - позволяет защитить все карты списка от изменений;</li> <li>• снять защиту данных для всех карт - позволяет снять защиту для всех карт списка.</li> </ul>
20	<p>Удалить карты из списка. Групповой инструмент позволяет удалить карты из списка. Доступны следующие варианты:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• удалить текущую карту из списка - удаляет текущую карту из списка. При этом карта, сохранённая в базе остаётся;</li> <li>• удалить выбранные карты из списка - позволяет удалить выбранные карты из списка. При этом, выбрать карты для удаления можно двумя способами:</li> <li>• Для выделения нескольких строк используйте клавиши Shift (диапазон последовательных строк) и Ctrl (отдельно расположенные строки) вместе с курсором мыши;</li> <li>• выберите этот пункт и в открывшемся окне взведите флажки для удаления карт;</li> <li>• очистить список карт - позволяет очистить список от всех карт.</li> </ul>

- 21** Кнопка Сохранить карту позволяет:
- сохранить выбранные (подсвеченные карты) в банк. Используйте клавиши Ctrl и Shift (удерживая их) для выделения отдельных карт или выделения списка;
  - сохранить все карты списка в банк;
  - сохранить список карт - позволяет сохранить сохранённые ранее в банке карты в виде списка. При сохранении списка, в нём сохраняются ссылки на карты, а не сами карты. Таким образом карты, сохранённые ранее в списке и отредактированные позже, после загрузки будут актуальны. Используйте этот вид сохранения, например, для формирования списков отобранных для ректификации событий;
  - сохранить все карты списка во временное хранилище;
  - передать текущую карту в буфер обмена. Позволяет передать выбранную (текущую) карту в буфер обмена;
  - передать выбранные карты в буфер обмена. Позволяет передать выбранные в списке карты в буфер обмена. Используйте клавиши Ctrl и Shift (удерживая их) для выделения необходимых карт в списке;
  - передать список карт в буфер обмена. Позволяет передать весь список карт в буфер обмена;
  - сохранить выбранные карты в файл формата Excel. Позволяет сохранить выбранные в списке карты в файл для последующего использования. Используйте клавиши Ctrl и Shift (удерживая их) для выделения необходимых карт в списке;
  - сохранить список карт в файл формата Excel. Позволяет сохранить весь список карт в файл формата Excel для последующего использования.
- ❗ Важно!**
- Хранилище используется для передачи списка карт между программами пространства Galaxy, а также для быстрого восстановления списка при входе в программу. В зависимости от установок программы Galaxy.PreSetter, карты могут сохраняться автоматически при выходе из программы.
  - Карты из списка сохраняются в базу данных на свои (сохранённые ранее) места вне зависимости от того, в какую папку Вы их сохраняете. Данный механизм позволяет работать с картами из разных папок базы данных.
  - Вновь созданные карты сохраняются в ту папку, которую Вы указываете для сохранения.
  - Сохранять карты в список можно только после того, как эти карты были сохранены ранее в банк данных, так как в список карт сохраняются не сами карты, а их ссылки для того, чтобы сохранённые ранее списки содержали актуальные карты. Не сохраняйте в список карт вновь созданные карты, которые не были сохранены в банк данных, иначе Вы рискуете потерять эти карты.
  - При передаче карт в буфер обмена следите за тем, чтобы раскладка клавиатуры была в РУС, иначе при вставке получите нечитаемый текст.
- 22** Кнопка Загрузить карту позволяет:
- загрузить карту или папку из банка (используйте клавиши Ctrl и Shift (удерживая их) для выделения отдельных карт в банке);
  - загрузить все отмеченные карты из банка (напротив отмеченной карты в банке отображается красный треугольник, сигнализируя о том, что данная карта отмечена для массовой загрузки);
  - загрузить все связанные карты - позволяет загрузить в одно касание все

связанные карты. При этом, если выбрана натальная карта - будут загружены карты связанных событий, а если была выбрана карта события, то будут загружены связанные с этим событием натальные карты. При загрузке связанных карт Вы можете очистить список карт для того, чтобы не запутаться в загруженных картах, либо загружать в уже сформированный список - это зависит от ответа на задаваемый программой вопрос;

- загрузить список карт - позволяет загрузить сохранённый ранее список карт. При сохранении списка, в нём сохраняются ссылки на карты, а не сами карты. Таким образом карты, сохранённые ранее в списке и отредактированные позже, после загрузки будут актуальны;
- загрузить карты из временного хранилища. О временном хранилище см.п.21.
- загрузить карты из временного глобального хранилища. При выборе этого пункта открывается окно выбора программы, из хранилища которой необходимо загрузить список карт и временных точек;
- получить карты из буфера обмена. Позволяет получить из буфера обмена, переданные туда карты (см. п. Сохранить карты). Этот способ позволяет быстро передавать между программами список карт, без сохранения его в глобальное хранилище.

### **❗ Важно!**

1. Все хранилища программ доступны для загрузки из любой программы, которая использует эти списки. Таким образом, любая программа может передать любой программе свой список карт и временных точек.
2. При выходе из программы можно сохранить список карт и временных точек во временное хранилище. Это позволяет автоматически восстанавливать список карт и временных точек при повторном входе в конкретную программу для дальнейшего продолжения работы. Для включения этой возможности используются настройки:
  - настройка "Сохранение списка карт" в "Основные установки" PreSetter ;
  - вопрос "Сохранить список карт во временное хранилище" в "Управление вопросами" PreSetter.

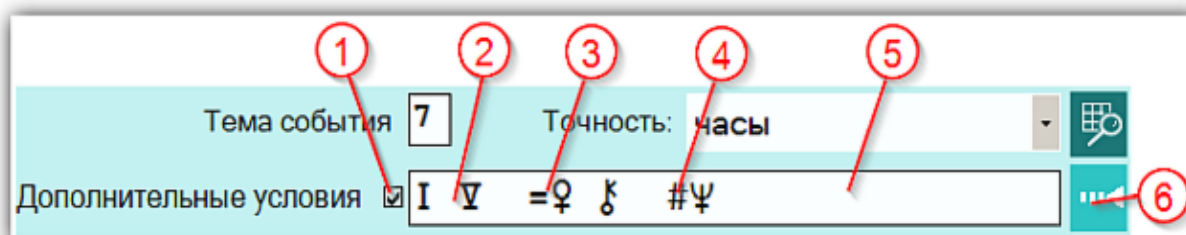
- 23** Создать карту. Групповой инструмент позволяет создавать карты. Доступны следующие варианты:
- создать натальную карту (локальное место) - создаёт новую натальную карту с локальным (заданным ранее по умолчанию) местом. При этом автоматически задаётся ссылка на временную таблицу для расчёта временной поправки. Остальные признаки карты уточняются астрологом;
  - создать карту события (локальное место) - создаёт новую карту события с локальным (заданным ранее по умолчанию) местом. При этом автоматически задаётся ссылка на временную таблицу для расчёта временной поправки. Остальные признаки карты уточняются астрологом;
  - создать хорарную карту (локальное место) - создаёт новую хорарную карту с локальным (заданным ранее по умолчанию) местом. При этом автоматически задаётся ссылка на временную таблицу для расчёта временной поправки. Остальные признаки карты уточняются астрологом;
  - создать натальную карту (место из текущей карты) - создаёт новую натальную карту с местом из текущей (выбранной перед созданием) карты. При этом автоматически задаётся ссылка на временную таблицу для расчёта временной поправки. Остальные признаки карты уточняются астрологом;
  - создать карту события (место из текущей карты) - создаёт карту события с местом из текущей (выбранной перед созданием) карты. При этом автоматически задаётся ссылка на временную таблицу для расчёта временной

- поправки. Остальные признаки карты уточняются астрологом;
- создать хорарную карту (место из текущей карты) - создаёт новую хорарную карту с местом из текущей (выбранной перед созданием) карты. При этом автоматически задаётся ссылка на временную таблицу для расчёта временной поправки. Остальные признаки карты уточняются астрологом;
  - создать новую карту - создаёт новую карту в списке без предварительного ввода населённого пункта и временной поправки. Карта создаётся с "чистого листа". Все данные вводятся астрологом;
  - создать новую карту на основе текущей (скопировать карту) - позволяет скопировать выбранную карту. При этом вновь созданной карте присваивается иной уникальный внутренний ключ, который позволяет идентифицировать вновь созданную карту как новую и отличающуюся от образца. Данный режим позволяет сдублировать карту с целью, например, внесения некоторых изменений для сравнения;
  - создать среднюю карту - позволяет создать среднюю карту на основе нескольких выбранных карт;
  - создать специальную карту - отображает экран со списком вариантов специальных карт. При выборе карты в списке, внизу отображается краткое описание данного варианта.

### ❗ Важно!

- При создании средней карты, для того, чтобы выделить несколько карт, существуют следующие варианты:
- для выделения нескольких строк используйте клавиши Shift (диапазон последовательных строк) и Ctrl (отдельно расположенные строки) вместе с курсором мыши;
- выберите этот пункт и в открывшемся окне взведите флажки для нужных записей

## Ввод дополнительных условий для событий



На страницах ввода данных для карт событий доступны элементы ввода дополнительных условий для расчёта тематических объектов. Этот механизм позволяет гибко учитывать несколько тем для одного события и автоматически налету рассчитывать тематические объекты карты. Механизм позволяет задавать для события:

- дополнительные темы домов;
- принудительно включать объекты карты в перечень тематических объектов;
- принудительно исключать объекты карты из перечня тематических объектов.

1 Флажок использования дополнительных условий.

❗ **Важно!** Если флажок не включён, то дополнительные условия применяться не

	будут
2	Группа дополнительных тем домов, которые будут участвовать. Т.е. к событию, например, "Брак" (дом 7) будут добавлены ещё и дома 1 и 5. И программа для этих тем домов будет в процессе изменения времени (при ректификации или прогностике) вычислять тематические объекты карты (в зависимости от групп, которые включены в этих программах и программе PreSetter).
3	Объекты карты, которые будут дополнительно включены как тематические к автоматически вычисляемым по темам, определённым в свойствах события и п.2.
4	Объекты карты, которые будут принудительно выключены, если их программа определит, как тематические. Т.е. эта группа принудительно задаёт объекты, которые точно не будут участвовать в тематических аспектах. Эта группа экзотическая и очень редко используется в жизни.
5	Элемент для отображения дополнительных условий. <b>❗ Важно!</b> При двойном щелчке мышью <a href="#">открывается окно для формирования дополнительных условий</a> .
6	Задать дополнительные условия. Открывает <a href="#">окно для формирования дополнительных условий</a> .

## Окно формирования дополнительных событий

: Высоцкий Владимир - рождение

Дополнительные условия для события брак с Мариной Влади

Дополнительные темы домов

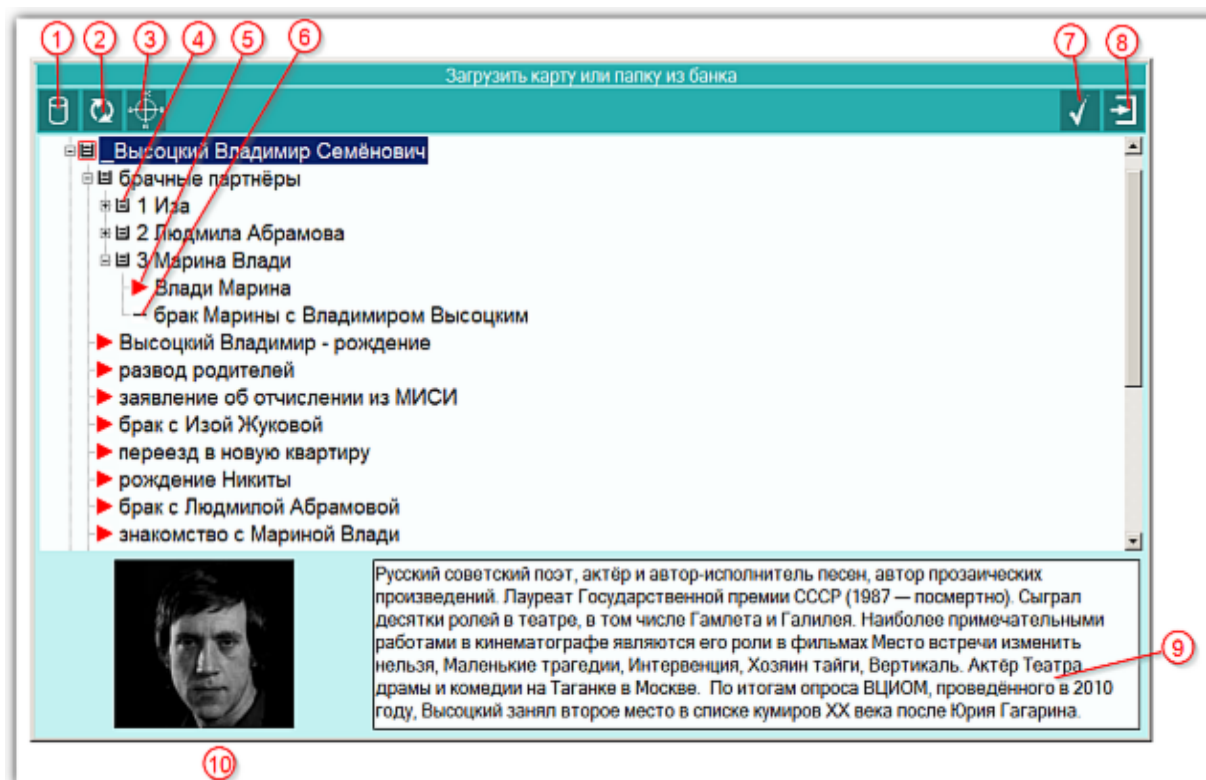
☉	☽	♀	♂	♃	♄	♅	♆	♇	♈	♉	♊	☾	☽
♋	♌	♍	♎	♏	♐	♑	♒	♓	♈	♉	♊	♋	♌
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII	☰	☷
☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼	☼

1	Натальная карта. Несмотря на то, что Вы задаёте условия для события, все тематические объекты карты исходят из натала. В связи с этим в списке карт на первом месте должна стоять базовая натальная карта, которая будет участвовать либо в ректификации, либо в прогностике.
2	Очистить все дополнительные условия. Позволяет очистить все условия и привести элементы в исходное состояние.
3	Отображение текущего события, для которого задаются дополнительные условия.
4	Селектор выбора группы дополнительных условий: <ul style="list-style-type: none"> <li>Дополнительные темы домов - позволяет с помощью элементов (см.п.п.7-10) выбрать дополнительные темы домов для текущего события;</li> <li>Использовать объекты карты - позволяет принудительно включить в список тематических, указанные объекты (планеты, куспиды, планетоиды и т.д.).</li> <li>Игнорировать объекты карты - позволяет принудительно исключить из списка тематических, указанные объекты.</li> </ul>
5	Сохранить дополнительные условия и продолжить работу.

6	Выйти и продолжить работу (выход без сохранения).
7	Выбрать / снять все объекты строки. Позволяет быстро снять или включить все объекты строки.
8	Белый цвет фона объекта говорит о том, что он не может быть использован в данной выбранной группе.
9	Бирюзовый цвет фона объекта говорит о том, что он выключен и не используется в выбранной группе
10	Синий цвет фона объекта говорит о том, что включён и будет использоваться в выбранной группе.



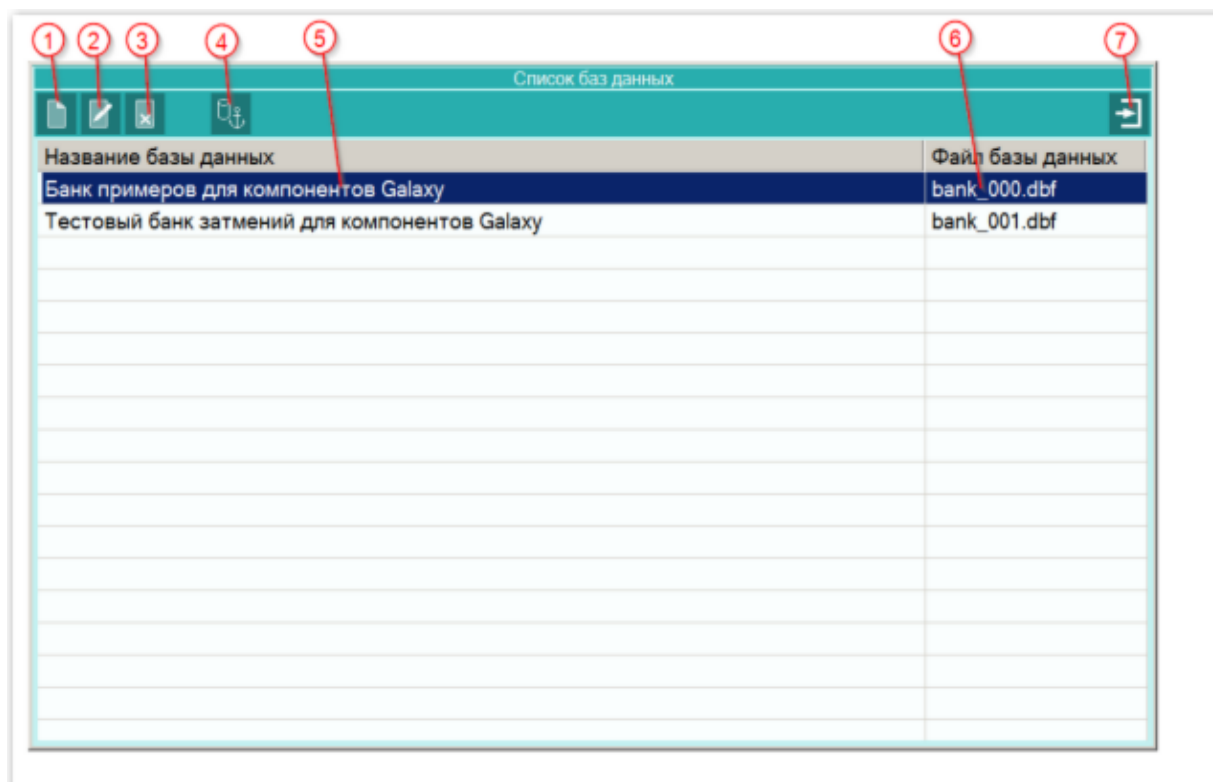
## Загрузка карты или выбранной папки



1	Выбрать базу данных для работы - позволяет сменить (выбрать другую) базу данных для работы. Так как Galaxy позволяет создавать множество баз данных, то Вы можете создать несколько баз данных для разных целей. Например, база данных для ответов на форуме, база данных для близких, база данных для кверентов и т.д. Но можете все записи хранить и в одной баз данных, предварительно создав под них структуру (набор папок), чтобы отделить различные записи.
2	Перезагрузить записи банка данных - позволяет перезагрузить записи (перечитать базу данных). Данный режим предназначен для обновления базы данных в случае, если было сохранение в эту же базу данных из другой программы Galaxy. Это позволит увидеть обновлённые или вновь созданные записи.
3	Посмотреть карту. Позволяет быстро построить и отобразить карту, не выходя из базы данных.
4	<p>Значок папки для хранения данных. Папка обозначается значком в виде коробочки с вложенными документами. Папка отличается от карты по нескольким признакам:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• папка может иметь фотографию, а карта - нет;</li> <li>• папка может иметь описание, общее для всех карт, а карта только примечание для себя;</li> <li>• папка может хранить другие папки и карты, а карта не может иметь вложений;</li> <li>• карта имеет описатели для работы, а папка - нет;</li> <li>• при загрузке папки загружаются все карты, вложенные в неё (но не вложенные папки), а при загрузке карты загружается только эта карта.</li> <li>• папку нельзя выбрать (сменить значок на красную стрелку), а карту можно;</li> </ul>

5	Выбранная для загрузки карта (красный треугольник). Если был выбран режим загрузки выбранных карт, то такая карта будет загружена в список карт для работы.
6	Невыбранная карта. Данная карта может быть загружена только в режиме Загрузить карту или папку.
7	Загрузить карту (карты) из банка для работы - позволяет загрузить карты в список для работы.
8	Выйти и продолжить работу - позволяет отказаться от загрузки карты или папки для работы.
9	Описание папки - хранит описание для всех карт, которые расположены в папке. Для редактирования этого описания необходимо войти в режим сохранения карт и выбрать работу с папками банка.
10	Фотография для папки - хранит фотографию, характеризующую все карты, которые расположены в папке. Для добавления (замены) фотографии необходимо войти в режим сохранения карт, выбрать работу с папками банка и дважды щёлкнуть по фотографии для выбора.

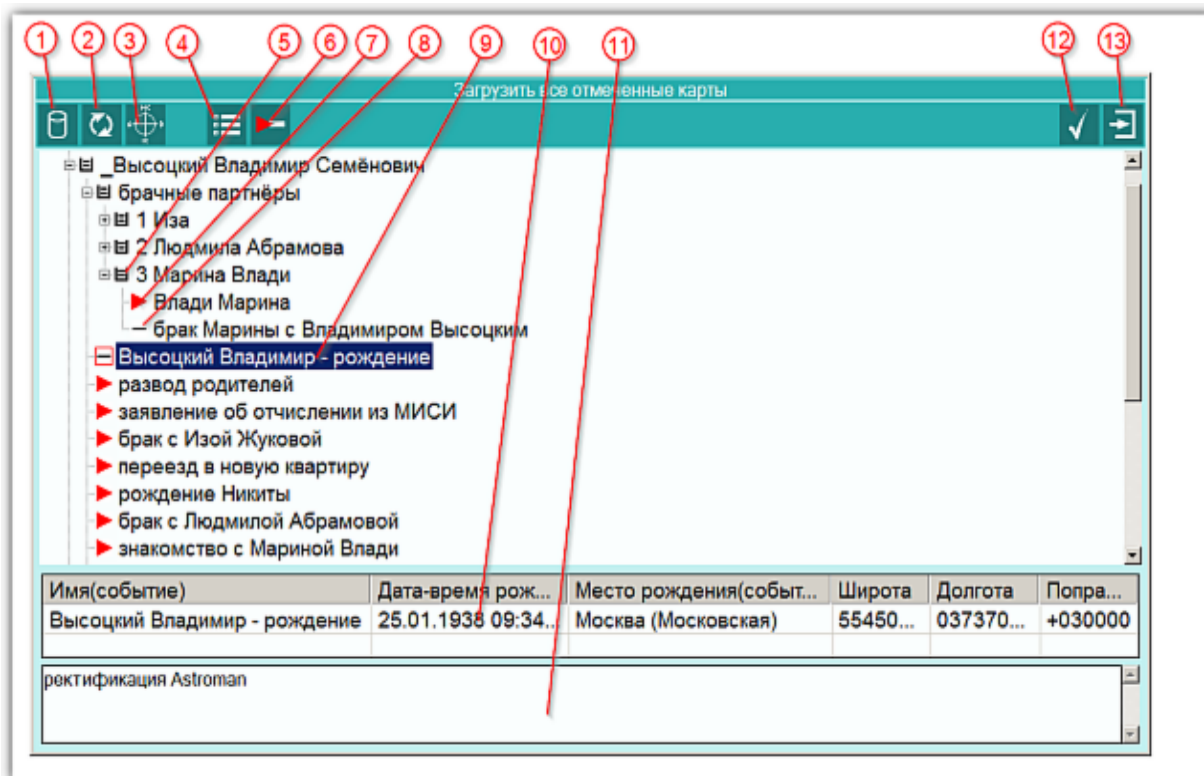
## Список баз данных



1	Создать новую базу данных - позволяет создать новую базу для хранения карт. При нажатии необходимо ввести название базы данных и сохранить изменения. База данных будет создана.
2	Редактировать название базы данных - позволяет заменить название базы данных. Данное действие стоит выполнять в случае неправильного (некорректного) первичного ввода, либо при переименовании сконвертированной (перенесённой из сторонней программы) базы данных.
3	Удалить выбранную базу данных - позволяет удалить выбранную базу данных. При удалении вопрос об удалении задаётся несколько раз, чтобы данное действие не привело к случайному удалению Ваших данных. <b>❗ Важно!</b> Будьте осторожны при удалении баз данных. Совершайте данное действие осознанно.
4	Сделать основной (по умолчанию) базой данных - позволяет сделать выбранную базу данных по умолчанию, которая будет доступна по умолчанию при каждом запуске программы.
5	Пользовательское название базы данных, которое можно редактировать (см.п.п.2-3).
6	Имя файла базы данных, которое назначается автоматически при создании или конвертировании базы данных. При конвертировании одного и того же файла из сторонней программы будет создаваться один и тот же файл базы данных. Поэтому Вам для сохранения предыдущих файлов базы данных понадобится ручное переименование файлов данных, о чём будет сообщено в конкретном случае.
7	Выйти и продолжить работу. После выбора базы данных Вы можете продолжить работу с картами из этой базы.



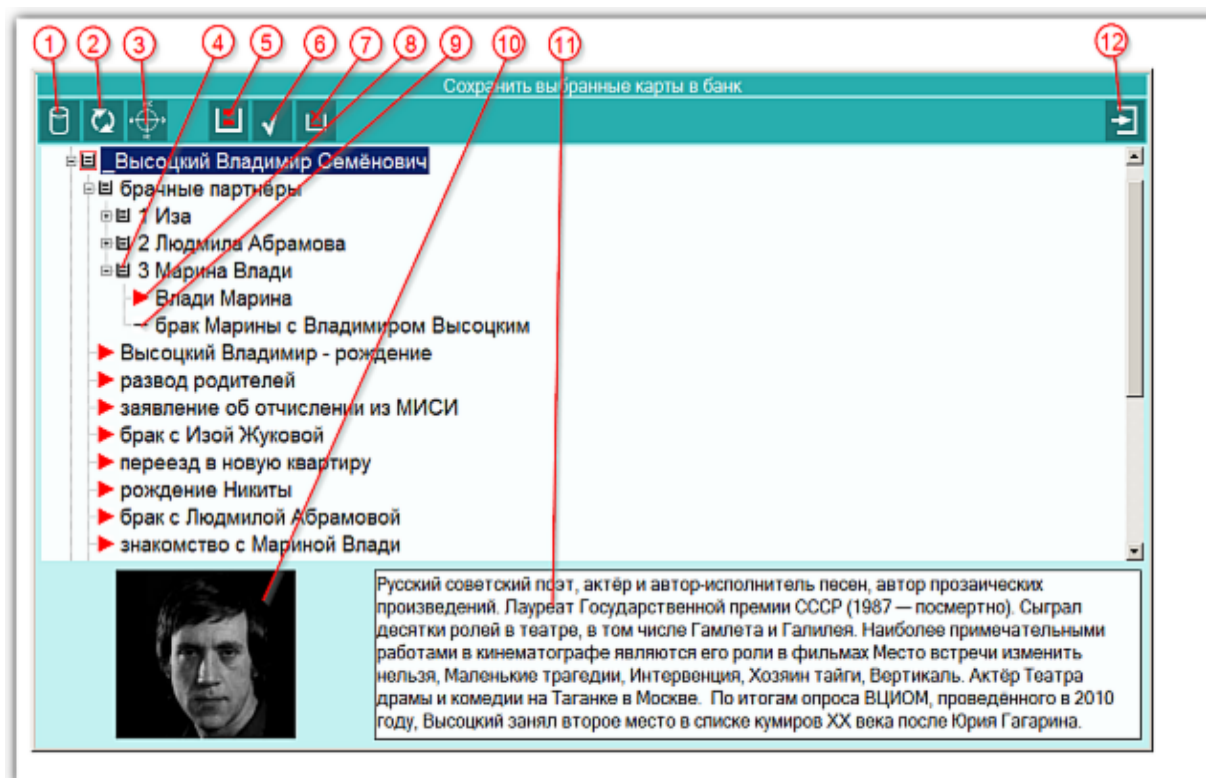
## Загрузка всех отмеченных карт



1	Выбрать базу данных для работы - позволяет сменить (выбрать другую) базу данных для работы. Так как Galaxy позволяет создавать множество баз данных, то Вы можете создать несколько баз данных для разных целей. Например, база данных для ответов на форуме, база данных для близких, база данных для кверентов и т.д. Но можете все записи хранить и в одной баз данных, предварительно создав под них структуру (набор папок), чтобы отделить различные записи.
2	Перезагрузить записи банка данных - позволяет перезагрузить записи (перечитать базу данных). Данный режим предназначен для обновления базы данных в случае, если было сохранение в эту же базу данных из другой программы Galaxy. Это позволит увидеть обновлённые или вновь созданные записи.
3	Посмотреть карту. Позволяет быстро построить и отобразить карту, не выходя из базы данных.
4	Снять пометки со всех записей - позволяет снять пометки со всех записей для последующего создания другого набора записей.
5	<p>Значок папки для хранения данных. Папка обозначается значком в виде коробочки с вложенными документами. Папка отличается от карты по нескольким признакам:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• папка может иметь фотографию, а карта - нет;</li> <li>• папка может иметь описание, общее для всех карт, а карта только примечание для себя;</li> <li>• папка может хранить другие папки и карты, а карта не может иметь вложений;</li> <li>• карта имеет описатели для работы, а папка - нет;</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• при загрузке папки загружаются все карты, вложенные в неё (но не вложенные папки), а при загрузке карты загружается только эта карта.</li> <li>• папку нельзя выбрать (сменить значок на красную стрелку), а карту можно;</li> </ul>
6	<p>Установить/снять пометку на записи для дальнейшей работы - позволяет выделить или снять записи для группового выбора.</p> <p>Действие можно выполнить и с помощью мыши. Для выбора невыбранной (выключенной) или выключения выбранной записи, необходимо:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. выбрать запись левой клавишей мыши;</li> <li>2. дважды кликнуть по этой записи левой или правой клавишей мыши.</li> </ol> <p><b>❗ Важно!</b> При использовании левой клавиши мыши, можно совместить вышеуказанные действия, дважды кликнув по записи.</p> <p>Для выбора всех невыбранных или выключения всех выбранных записей в группе необходимо:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. выбрать группу левой клавишей мыши;</li> <li>2. дважды кликнуть по этой группе правой клавишей мыши.</li> </ol> <p><b>❗ Важно!</b> Группа - это папка, содержащая записи. Включать или выключать можно только записи этой группы.</p>
7	Выбранная для загрузки карта (красный треугольник). Эта карта будет загружена в список карт для работы.
8	Невыбранная карта. Данная карта не попадёт в список загруженных карт.
9	<p>Текущая карта. Над ней может быть произведена операция выбора (отмены выбора) карты. Выбрать или отменить выбора карты можно двумя способами:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Дважды щёлкнуть по строчке с картой. Выделенная карта станет невыбранной, а невыбранная - выбранной.</li> <li>• Щёлкнуть по кнопке Установить/снять пометку на запись (см.п.5).</li> </ul>
10	Данные по текущей карте.
11	Примечание по текущей карте.
12	Загрузить карту (карты) из банка данных для работы - позволяет загрузить все выбранные для работы карты.
13	Выйти и продолжить работу. Позволяет оказаться от выбора карт и продолжить работу.

## Сохранение всех выбранных карт в банк



1	Выбрать базу данных для работы - позволяет сменить (выбрать другую) базу данных для работы. Так как Galaxy позволяет создавать множество баз данных, то Вы можете создать несколько баз данных для разных целей. Например, база данных для ответов на форуме, база данных для близких, база данных для кверентов и т.д. Но можете все записи хранить и в одной баз данных, предварительно создав под них структуру (набор папок), чтобы отделить различные записи.
2	Перезагрузить записи банка данных - позволяет перезагрузить записи (перечитать базу данных). Данный режим предназначен для обновления базы данных в случае, если было сохранение в эту же базу данных из другой программы Galaxy. Это позволит увидеть обновлённые или вновь созданные записи.
3	Посмотреть карту. Позволяет быстро построить и отобразить карту, не выходя из базы данных.
4	<p>Значок папки для хранения данных. Папка обозначается значком в виде коробочки с вложенными документами. Папка отличается от карты по нескольким признакам:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• папка может иметь фотографию, а карта - нет;</li> <li>• папка может иметь описание, общее для всех карт, а карта только примечание для себя;</li> <li>• папка может хранить другие папки и карты, а карта не может иметь вложений;</li> <li>• карта имеет описатели для работы, а папка - нет;</li> <li>• при загрузке папки загружаются все карты, вложенные в неё (но не вложенные папки), а при загрузке карты загружается только эта карта.</li> <li>• папку нельзя выбрать (сменить значок на красную стрелку), а карту можно;</li> </ul>

5	<p>Работа с картами/папками банка данных - позволяет работать с картами, либо с папками банка данных. При Выборе работы с картами выполняется работа по сохранению карт, при выборе работы с папками - выполняется работа по созданию и редактированию папок для хранения карт. При этом имеется возможность либо редактировать существующее имя папки, фотографии и описания, либо создать новую папку в выбранной иерархии папок и назначить вновь созданной папке фотографию и описание. Режим работы переключается этой кнопкой.</p>
6	<p>Сохранить в банк данных - позволяет сохранить выбранные карты в банк данных.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Все карты, сохранённые ранее в текущей (заданной по умолчанию базе), будут сохраняться по своим (указанным при первом сохранении) папкам вне зависимости от того, куда Вы будете пытаться их сохранить повторно. Это так называемый эффект памяти карт, который позволяет загружать различные карты (например, несколько натальных карт для синастрии) для работы, вносить в них изменения, в виде примечаний, и повторно сохранять их, не задумываясь о том, где эти карты находились в текущей базе.</li> <li>2. Если Вы после загрузки карт из базы, поменяете базу данных, и попытаетесь сохранить загруженные ранее карты, то карты будут сохранены в указанное место в новой базе. Такой вариант действий позволяет переносить карты в другую базу. Но помните об этом, когда хотите сохранить свои карты на прежние места. Не забывайте, с какой базой данных работали.</li> <li>3. Вновь созданные карты нуждаются в указании папки, где они будут сохранены. Если Вы не укажете папку, куда сохранить такие карты, то они будут сохранены в ту папку которая стала текущей в результате Вашего выбора. Поэтому, если у Вас в списке есть новые карты и ранее сохранённые, сохраняйте их в 2 приёма.</li> </ol>
7	<p>Удалить из банка текущую карту или пустую папку и ссылки на неё - позволяет удалять сохранённые ранее карты, но по одной, чтобы этот процесс происходил сознательно.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Программа не позволяет удалять папки, которые содержат карты.</li> <li>2. Сначала удалите по одной все карты из папки, а после можете удалять саму папку.</li> </ol>
8	<p>Помеченная ранее карта (красный треугольник). Этот значок не влияет на сохранение карт. Он используется только при загрузке карт.</p>
9	<p>Невыбранная карта. Этот значок не влияет на сохранение карт.</p>
10	<p>Фотография для папки - хранит фотографию, характеризующую все карты, которые расположены в папке. Для добавления (замены) фотографии необходимо выбрать работу с папками банка (см.п.4) и дважды щёлкнуть по фотографии для выбора и замены.</p>
11	<p>Описание папки - хранит описание для всех карт, которые расположены в папке. Для внесения изменений в описание необходимо выбрать работу с папками банка (см.п.4).</p>
12	<p>Выйти и продолжить работу. Позволяет выйти и продолжить работу после сохранения карт.</p>



## Сохранение всех карт в банк

Данный экран ничем не отличается от [предыдущего](#) и предназначен для сохранения всех карт списка в банк.

## Просмотр таблицы данных для всех карт списка

Имя(событие)	Дата-время	Поправ...	Широта	Долгота	Место соб...	Примечание
Высоцкий Владими...	25.01.1938 09:34:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	ректификация ...
Мешкова Изольда ...	22.01.1937 16:00:00	+03:00:00	56°20'00"N	044°00'00"E	Горький (Г...	космограмма. ...
Абрамова Людмила...	16.08.1939 15:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	космограмма.
<b>Влади Марина</b>	<b>10.05.1938 10:50:00</b>	<b>+01:00:00</b>	<b>48°54'00"N</b>	<b>002°18'00"E</b>	<b>Клиши-ла-...</b>	<b>UTC+1, Asc. 07°...</b>
Тестовая космогра...	17.01.2014 02:11:31	+04:00:00	59°57'00"N	030°18'59"E	Санкт-Пет...	
развод родителей	15.07.1947 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	1947
заявление об отчис...	23.12.1955 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	
брак с Изой Жуковой	01.05.1960 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	весна
переезд в новую кв...	01.12.1963 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	конец 1963
рождение Никиты	08.08.1964 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	только дата
брак с Людмилой А...	25.07.1965 12:00:00	+03:00:00	59°55'00"N	030°18'00"E	Санкт-Пет...	только дата
знакомство с Мари...	19.07.1967 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	только дата
тяжёлый приступ	01.07.1969 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	лето
преьера Гамлета	29.11.1971 19:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	только дата
брак с Мариной Вла...	01.12.1970 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	только дата
кооперативная ква...	01.07.1975 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	1975 (скорее л...
официальное приз...	13.02.1978 12:00:00	+03:00:00	55°45'00"N	037°37'00"E	Москва (М...	только дата
клиническая смерть	25.07.1979 12:00:00	+05:00:00	39°48'00"N	064°25'00"E	Бухара (Бу...	только дата

1	Текущая подсвеченная строка.
2	Выйти и продолжить работу. Позволяет выйти и продолжить работу с программой.

## Справочник населённых пунктов

Населённый пункт	Регион (район)	Страна	Широта	Долгота
Гусиноозерск	Бурятия	Россия	51°16'59"N	106°29'59"E
Заозёрный	Красноярский край	Россия	55°57'43"N	094°42'09"E
Заозерье	Московская область	Россия	55°49'59"N	038°38'47"E
Красноозерское	Новосибирская область	Россия	54°00'01"N	079°14'05"E
Красноозерное	Ленинградская область	Россия	60°34'00"N	029°39'59"E
Ладожское Озеро	Ленинградская область	Россия	60°08'00"N	031°04'00"E
Медвежьи Озера	Московская область	Россия	55°51'50"N	037°59'18"E
Озерец	Тверская область	Россия	56°30'41"N	031°06'19"E
Озерецкое	Тверская область	Россия	56°37'42"N	035°41'58"E
Озерицы	Московская область	Россия	54°56'00"N	039°14'39"E
<b>Озёрки</b>	<b>Ленинградская область</b>	<b>Россия</b>	<b>59°53'43"N</b>	<b>030°43'35"E</b>
Озёрки	Московская область	Россия	55°48'59"N	037°08'00"E
Озеровичи	Тверская область	Россия	57°56'07"N	034°00'00"E
Озёрск	Калининградская обл...	Россия	54°24'38"N	022°00'42"E
Озёрское	Московская область	Россия	56°53'53"N	037°45'58"E
Озёры	Московская область	Россия	54°51'36"N	038°33'05"E
Пашозеро	Ленинградская область	Россия	60°01'48"N	034°36'41"E

Локальный пункт: Санкт-Петербург (Санкт-Петербург, Россия)

1	Сделать локальным пункт из текущей карты - позволяет сделать локальным пункт, выбранный в таблице. Найдите необходимый Вам пункт в таблице и нажмите эту кнопку. Внизу в таблице (см.п.10) отобразится пункт, выбранный Вами в качестве локального.
2	Селектор выбора режима работы справочника. Возможны следующие режимы: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Пункты мира - в таблице ниже отображаются все пункты справочника;</li> <li>• Избранные пункты - выбранные Вами пункты (см.п.7) сохраняются в отдельном списке и дают возможность работать с коротким списком часто используемых Вами пунктов;</li> </ul>
3	Таблица с текущим выбранным пунктом. Если выбрать пункт в таблице и нажать кнопку (см.п.1), то этот пункт будет выбран в качестве локального. если нажать кнопку (см.п.8), то выбранный пункт будет внесён в текущую карту и таблица изменения временных поправок, соответствующая данному пункту, будет приписана к карте. <b>❗ Важно!</b> Для быстрого поиска населённого пункта достаточно поставить курсор в эту таблицу и быстро ввести 2-3 буквы. При этом курсор будет установлен на ближайший населённый пункт, соответствующий введённой комбинации букв.
4	Селектор страны - позволяет ограничить список выбранной страной.
5	Поле для ввода фильтра. Фильтр позволяет выполнять поиск по вхождению. Например, при вводе слова "озер" и нажатии кнопки фильтра (см.п.6) список населённых пунктов будет ограничен только теми пунктами, которые содержат указанную фразу. <b>❗ Важно!</b> Используйте фильтр в случаях, если Вы при быстром поиске не нашли нужный Вам пункт, так как это медленный режим поиска.
6	Установить/снять фильтр - позволяет применить или отменить установленный

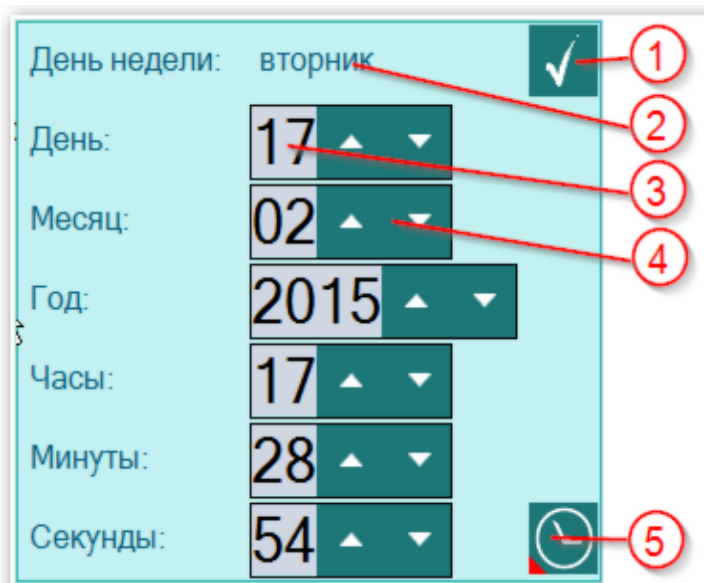
	пользователем фильтр (см.п.5).
7	Добавить/удалить из избранных пункт. Находясь в режиме Пункты мира эта кнопка добавляет в список избранных (любимых) текущий (на нём установлен курсор в таблице) пункт, а находясь в режиме Избранные пункты, данная кнопка удаляет выбранный пункт из списка избранных.
8	Выбрать пункт и продолжить работу - позволяет задать выбранный пункт текущей карте.
9	Выйти и продолжить работу. Позволяет выйти и продолжить работу с программой без изменения местоположения текущей карты.
10	Отображение локального пункта. Этот пункт задаётся кнопкой (см.п.1).

**❗ Важно!** Если Вы не нашли нужный Вам пункт в справочнике населённых пунктов, воспользуйтесь программой Galaxy.Locator , в которой нужный Вам пункт точно есть.

## Ввод временной поправки

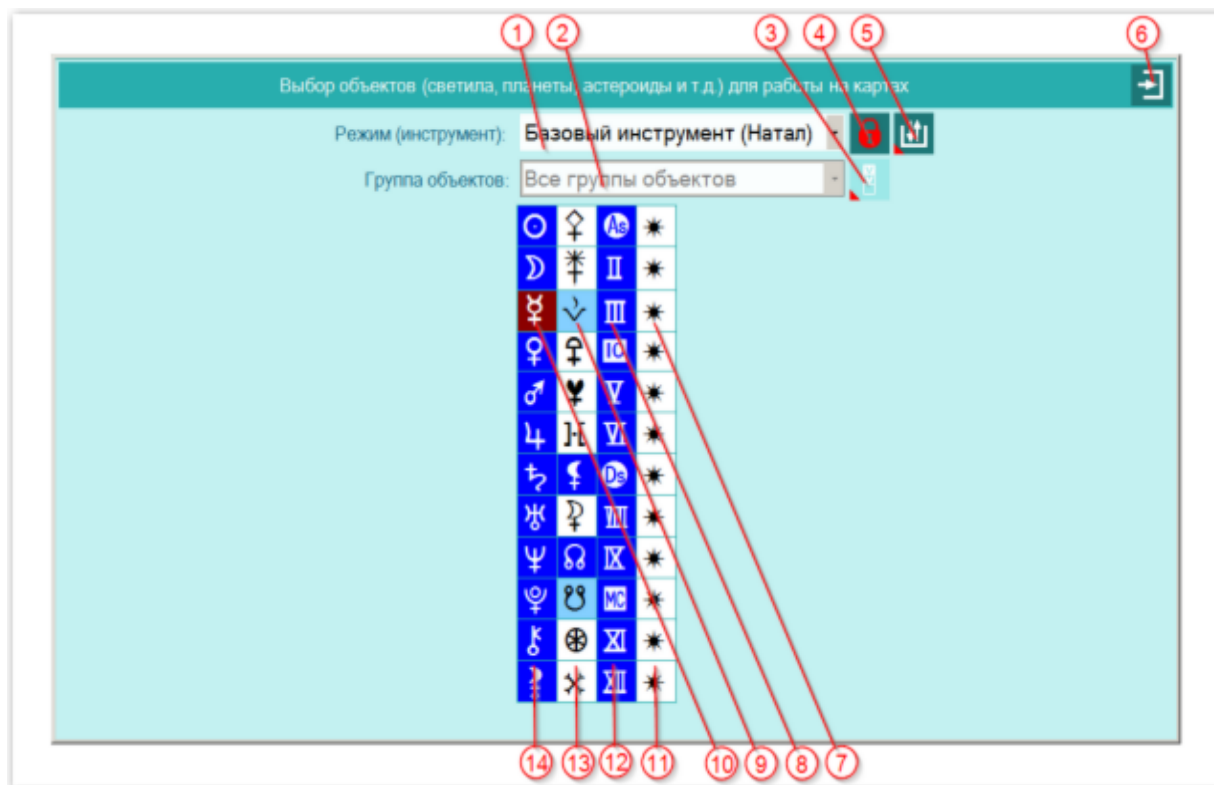
1	<p>Знак временной поправки. В принятой у европейцев системе восточнее меридиана Гринвича поправки положительны, а западнее - отрицательны. В американской системе - ровно наоборот. Изменить поправку можно двумя способами:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• поставить курсор на знак поправки и вращать колесо мыши;</li> <li>• поставить курсор на кнопку со стрелкой (см.п.2) и нажать.</li> </ul>
2	<p>Кнопка применения (ввода) поправки. При нажатии происходит выход и назначение поправки карте.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Если для населённого пункта задана таблица изменения времени, то при выходе из этого экрана поправка, заданная Вам будет изменена. Для защиты поправки используйте флажок (см.п.5).</p>
3	<p>Значение часов поправки. Изменить значение можно двумя способами:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• поставить курсор на значение и вращать колесо мыши;</li> <li>• поставить курсор на кнопки со стрелками (см.п.4) и нажимать до получения необходимого значения .</li> </ul>
4	<p>Кнопки изменения значения, которое можно изменить двумя способами (см.п.3).</p>
5	<p>Флажок защиты поправки от авторасчёта. при выставленном флажке поправка не будет меняться автоматически.</p> <p><b>❗ Важно!</b> Помните об этом и не применяйте это ограничение без необходимости. При проверке правильности поправки, поле с поправкой, защищённой от изменения подсвечивается жёлтым цветом.</p>

## Ввод даты и времени



1	Ввод возможен с клавиатуры. При двойном клике по экрану вызывается дополнительный экран для ввода значений. В данном случае это ввод даты-времени.
2	Для подтверждения изменения данных и выхода необходимо нажать эту кнопку.
3	День недели заданной даты.
4	Выбирая элемент (года, день, месяц и т.д.), можно изменять значение двумя способами: <ul style="list-style-type: none"> <li>• вращая колесо мыши;</li> <li>• нажимая и удерживая кнопки с картинками вверх(вниз) (см.п.5).</li> </ul>
5	Нажимая и удерживая кнопки с картинками вверх(вниз) можно легко установить нужное значение без использования клавиатуры.
6	Установить дату-время. Позволяет быстро задать дату и время с определёнными условиями. При нажатии открывается меню: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Текущее время - задаёт текущее время;</li> <li>• Начало минуты - округляет выставленное время до 00 секунд;</li> <li>• Начало часа - округляет выставленное время до 00 минут;</li> <li>• Начало суток - округляет выставленное время до 00 часов;</li> <li>• Начало месяца - округляет выставленную дату на 01 число текущего месяца;</li> <li>• Начало года - округляет выставленную дату на 01 января текущего года.</li> </ul> <p>Таким образом Вы легко сможете установить дату-время, например, на начало текущих суток, нажав Текущее время и Начало суток.</p>

## Выбор объектов карты



1	Селектор режима (инструмента) для которого будут заданы установки выбора объектов. При заходе на данный экран с карты, селектор автоматически выставляется на текущий инструмент.
2	Селектор группы объектов. с помощью данного селектора можно включить целую группу объектов карты. Работает вместе с кнопкой (см.п.3).
3	Кнопка выбора группы объектов. Позволяет совместно с селектором группы объектов (см.п.2) быстро включить/выключить целую группу объектов.
4	Кнопка Открыть запись для редактирования. Предназначена для того, чтобы настройки включения объектов карты от случайного изменения. При нажатии на данную кнопку Вы входите в режим редактирования установок.
5	Кнопка Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить заданные Вами установки для дальнейшей работы. Если Вы, играючи, что-то изменили, то в программе есть возможность восстановить "заводские" установки. Для этого выберите пункт меню Восстановить установки.
6	Выйти и продолжить работу - позволяет применить установки по отображению объектов и вернуться на карту.
7	Белый цвет объекта говорит о том, что данный объект будет не виден на карте.

8	Синий цвет объекта говорит о том, что данный объект будет виден на карте и будет участвовать в кросс-аспекте для двойной карты и в аспекте для одиночной карты.
9	Бирюзовый цвет объекта говорит о том, что данный объект будет только лишь виден на карте и не будет участвовать в построении аспектов.
10	Красный цвет объекта говорит о том, что данный объект будет виден на карте и будет участвовать в любых аспектах. Т.е. при отображении двух карт будут строиться аспекты как внутри каждой карты, так и между картами для включённых таким образом объектов. Данный режим отображения предназначен только лишь для "одарённых" астрологов :), ибо употребляется крайне редко.
11	<a href="#">4-я колонка предназначена для резервных объектов</a> . Для этой колонки Вы можете сами в Galaxy.PreSetter назначить объекты, с которыми будете работать
12	3-я колонка - куспиды домов Гороскопа.
13	2-я колонка - астероиды, фиктивные объекты, узлы и парсы.
14	1-я колонка - светила, планеты и основные астероиды, участвующие в управлении.

## Объекты, используемые в программах Galaxy

Ниже представлена таблица объектов, которые используются в программах Galaxy. В ней интерес представляет колонка "Астрономер". Этот номер используется в PreSetter - "Настройка отображения объектов" для подключения резервного объекта в работу. Подключённые объекты отображаются на стандартном экране "Выбор объектов карты" в 4-й группе (4-й колонке) элементов управления отображением объектов.

Астрономер	Объект	Примечание ( <a href="#">см. легенду</a> )
0	Солнце	*
1	Луна	*
2	Меркурий	*
3	Венера	*
4	Марс	*
5	Юпитер	*
6	Сатурн	*
7	Уран	*
8	Нептун	*
9	Плутон	*
10	Лунный узел (Раху) средний	S
11	Лунный узел (Раху) истинный	S



12	Лилит (средняя, Нера, средний лунный апогей)	s
13	Лилит (истинная, Друдж, оскулирующая, оскулирующий лунный апогей)	s
14	Земля	
15	Хирон	*
16	Фол	
17	Церера	*
18	Паллада	*
19	Юнона	*
20	Веста	*
21	Лилит (интерполированная, интеполированный лунный апогей)	
22	Интеполированный лунный перигей	
40	Купидон (Cupido)	x
41	Гадес (Hades)	x
42	Зевс (Zeus)	x
43	Кронос (Kronos)	x
44	Аполлон (Apollon)	x
45	Адметос (Admetos)	x
46	Вулкан (Vulcanus)	x
47	Посейдон (Poseidon)	x
48	Изида (Isis)	трансплутоновая фиктивная планета
49	Нибиру (Nibiru)	фиктивная планета
50	Харрингтон	f
51	Нептун (по Леверье)	f
52	Нептун (по Адамсу)	f
53	Плутон (по Ловеллу)	f
54	Плутон (по Пикерингу)	f
55	Вулкан	гипотетическая планета. Не путать с уранической фиктивной планетой (номер=46)
56	Селена	*
57	Прозерпина	*
58	Вторая Луна по Вальдемахту	фиктивная вторая Луна Земли

		(Waldemath's Second Earth Moon)
9499	Центр масс Марса	спутники Марса 9401 – 9402 см. в программе Echos
9599	Центр масс Юпитера	спутники Юпитера 9501 – 95xx см. в программе Echos
9699	Центр масс Сатурна	спутники Сатурна 9601 – 96xx см. в программе Echos
9799	Центр масс Урана	спутники Урана 9701 – 97xx см. в программе Echos
9899	Центр масс Нептуна	спутники Нептуна 9801 – 98xx см. в программе Echos
9999	Центр масс Плутона	спутники Плутона 9901 – 99xx см. в программе Echos
10433	Эрос	*, Эрос (433)+смещение 10000 = 10433
10016	Психея	*, Психея (16) + смещение 10000 = 10016
-11	Asc (асцендент, куспид 1)	*
-12	Куспид 2	*
-13	Куспид 3	*
-14	IC (Имум Кёли, Глубина Неба, куспид 4)	*
-15	Куспид 5	*
-16	Куспид 6	*
-17	Dsc (десцендент, куспид 7)	*
-18	Куспид 8	*
-19	Куспид 9	*
-20	MC (Медиум Кёли, Середина Неба, куспид 10)	*
-21	Куспид 11	*
-22	Куспид 12	*
-30	Вертекс (Vertex)	(лат. vertex, 'небесный меридиан'). Vtx=MC-90

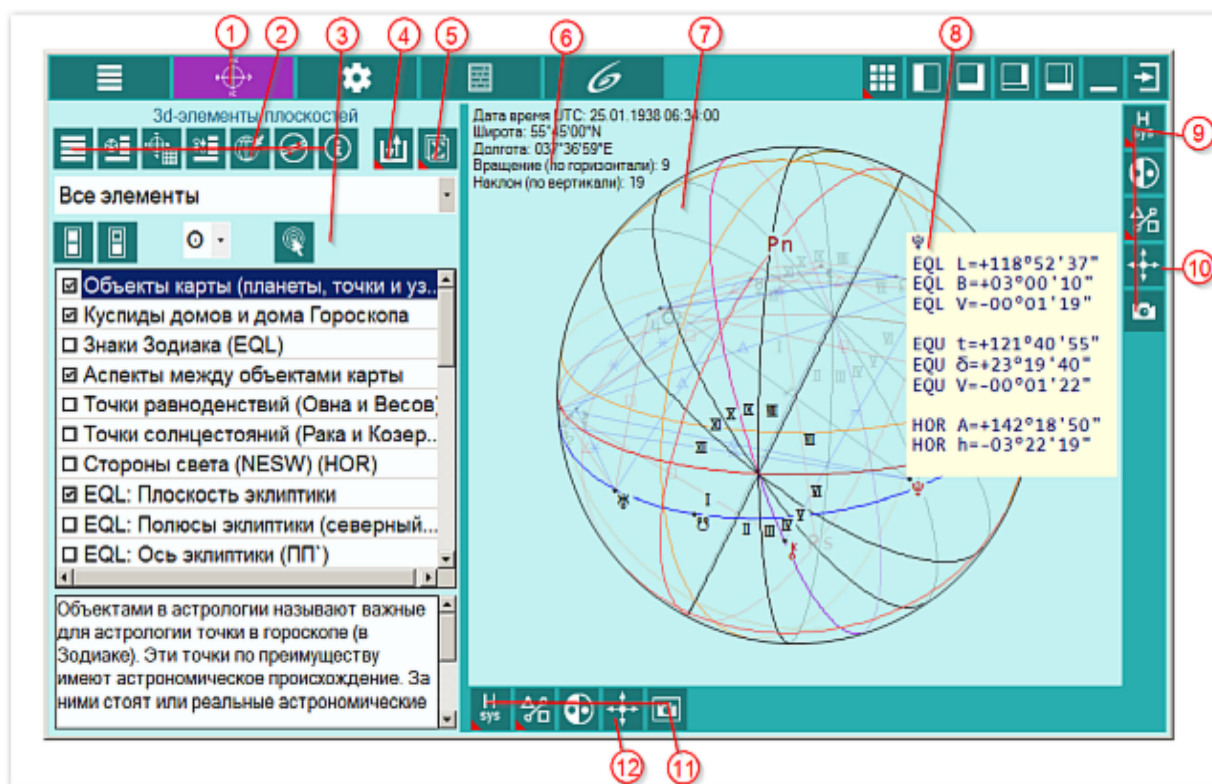
-31	ARMC (RAMC)	Ascensio Recta Medii Coeli, прямое восхождение МС, синоним звёздного времени
-32	Экваториальный асцендент (EqAsc)	восточная точка
-33	ко-Асцендент Вальтера Коха (CoAsc_Koh)	
-34	ко-Асцендент Майкла Манкаси (CoAsc_Munk)	
-35	Полярный асцендент Майкла Манкаси (PolarAsc_Munk)	
-96	Крест Судьбы (парс)	*
-97	Колесо Фортуны (парс)	*
-98	Кету (нисходящий лунный узел)	*
-99	Раху (восходящий лунный узел)	*

Примечание:

- \* - номер фиксирован в программе и не редактируется;
- s - зависит от "Основные установки" - "Тип элементов лунной орбиты";
- x - фиктивная планета гамбургской школы (ураническая астрология);
- f - фиктивная планета

# Работа с 3d-картами

## 3D-карта

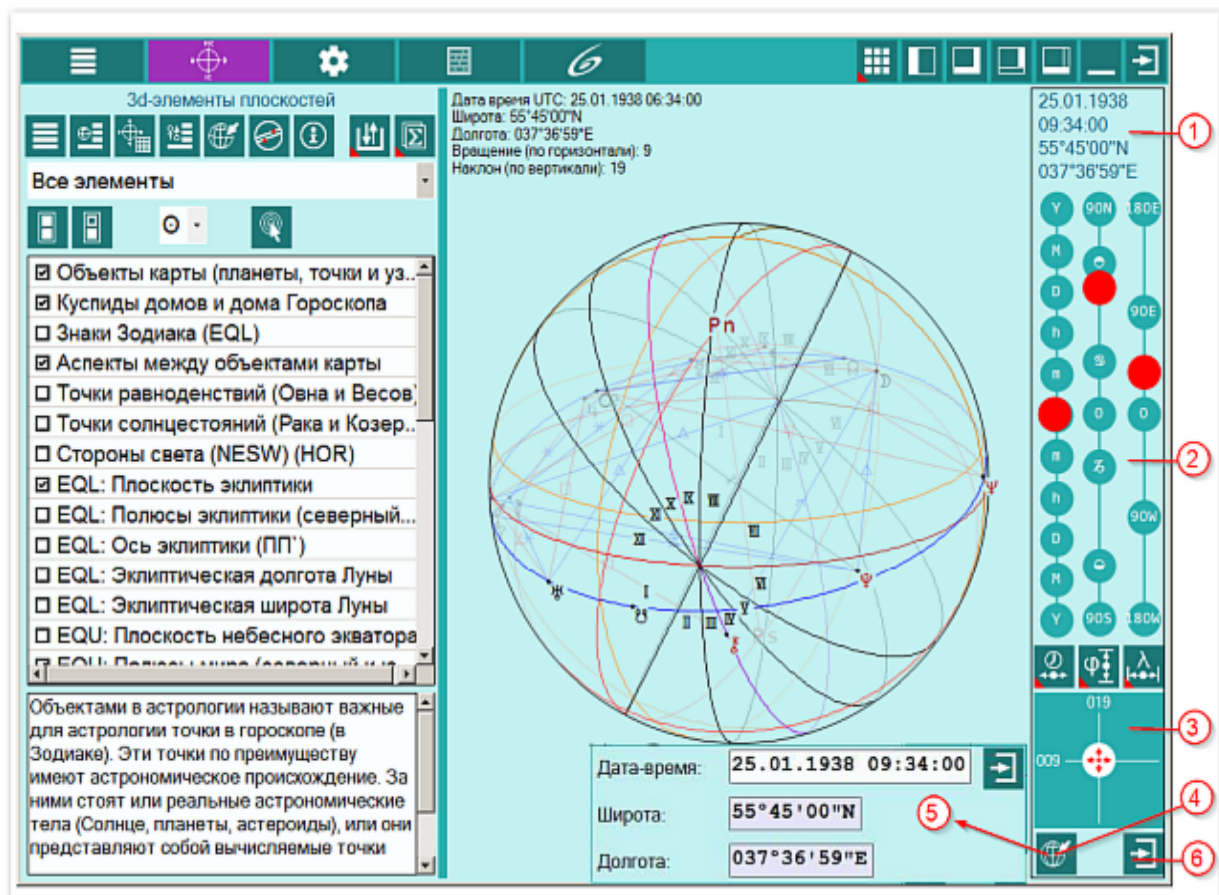


Основной режим работы программы MundoScope.

1	<p>Карта. Вход в основной режим работы программы.</p> <p><b>Важно!</b> При нажатии на эту кнопку данные по выбранной карте возвращаются в исходное состояние. Т.е. применение вариатора аннулируются. Это сделано для того, чтобы случайно не испортить исходные данные карты.</p>
2	<p>Инструменты многофункциональной панели. Позволяют получать дополнительную информацию.</p>
3	<p>Страницы многофункциональной панели. Её содержимое зависит от выбора инструмента (см.п.2).</p>
4	<p>Сохранить или загрузить установки. Позволяет сохранить или загрузить список включённых (выбранных) элементов для последующей работы.</p> <p><b>Важно!</b> На экране загрузки сохранённого ранее списка, имеется возможность задать конкретный список для загрузки по умолчанию (при старте программы). Для этого с экрана загрузки необходимо выбрать сохранённый ранее список и нажать кнопку с якорем.</p>
5	<p>Сохранить результаты работы. Позволяет сделать снимок 3d-карты или информации с многофункциональной панели (см.п.п.2-3).</p>
6	<p>Информация по 3d-карте. Включает дату-время UTC, координаты места наблюдателя и положение камеры обзора 3d-карты (вращение и наклон).</p> <p><b>Важно!</b> Наклон и вращение камеры производятся в горизонтальной системе</p>

	координат (относительно места наблюдателя). Наклон - по высоте места, вращение - по азимуту места наблюдателя.
7	<p>3d-карта.</p> <p><b>! Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для вращения карты нажмите левую кнопку мыши и не отпуская, переместите указатель мыши в нужном направлении.</li> <li>• Так как вращение и наклон производятся в плоскостях горизонтальной системы координат, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный результат (инверсию наклона и(или) вращения).</li> </ul>
8	<p>Подсказка по объекту карты.</p> <p><b>! Важно!</b> Для получения подсказки на карте наведите курсор мыши на объект карты, нажмите и удерживайте левую кнопку без перемещения мыши.</p>
9	Вертикальная инструментальная панель. Настроить содержимое инструментов панели можно в программе PreSetter.
10	Кнопка вызова Вариатора даты-времени и координат 3d-карты. Позволяет открыть <a href="#">окно вариатора для работы</a> .
11	Горизонтальная инструментальная панель. Настроить содержимое инструментов панели можно в программе PreSetter.
12	Кнопка вызова Вариатора даты-времени и координат 3d-карты. Позволяет открыть <a href="#">окно вариатора для работы</a> .

## Вариатор даты-времени и координат 3D-карты



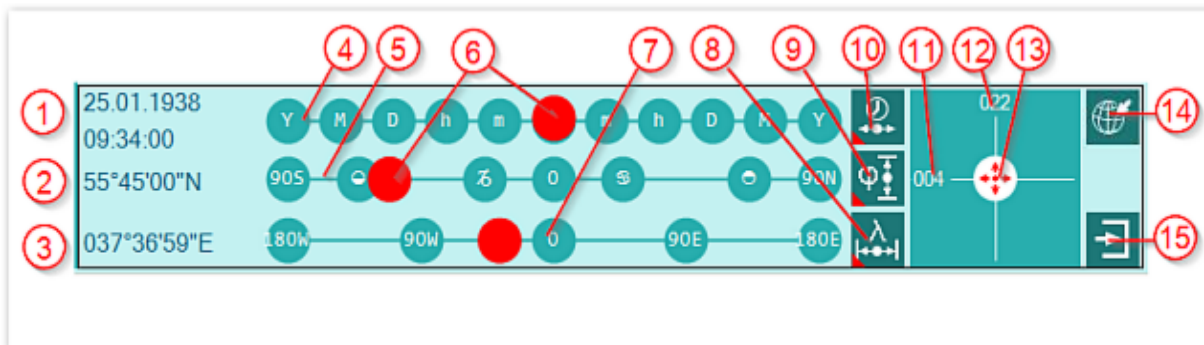
Уникальный пространственно-временной инструмент программы позволяет изменять дату-время, координаты и положение 3D-камеры, для исследования влияния изменений даты-времени и координат местоположения в динамике на астрологическую карту.

Инструмент имеет ряд режимов работы, позволяя исследовать изменения за заданные циклы времени и в заданном диапазоне координат.

В программе, в зависимости от предпочтений астролога, можно включить как вертикальный, так и горизонтальный инструменты.

1	Индикация даты-времени (UTC) и координат, на которые построена 3d-карта.
2	3 шкалы вариатора: <ul style="list-style-type: none"> <li>• дата-время;</li> <li>• широта места;</li> <li>• долгота места.</li> </ul>
3	Курсор изменения положения камеры для обзора 3d-карты с индикацией наклона и вращения.
4	Точный ввод даты-времени и координат. При нажатии на эту кнопку, открывается элемент для точно ввода данных (см.п.5).
5	Элемент для точного ввода даты-времени и координат. <p><b>❗ Важно!</b> Для ввода данных без клавиатуры дважды щёлкните по элементу и с помощью колеса мыши или кнопок задайте необходимые значения.</p>

6 Выход. Позволяет закрыть инструмент и продолжит работу с программой.



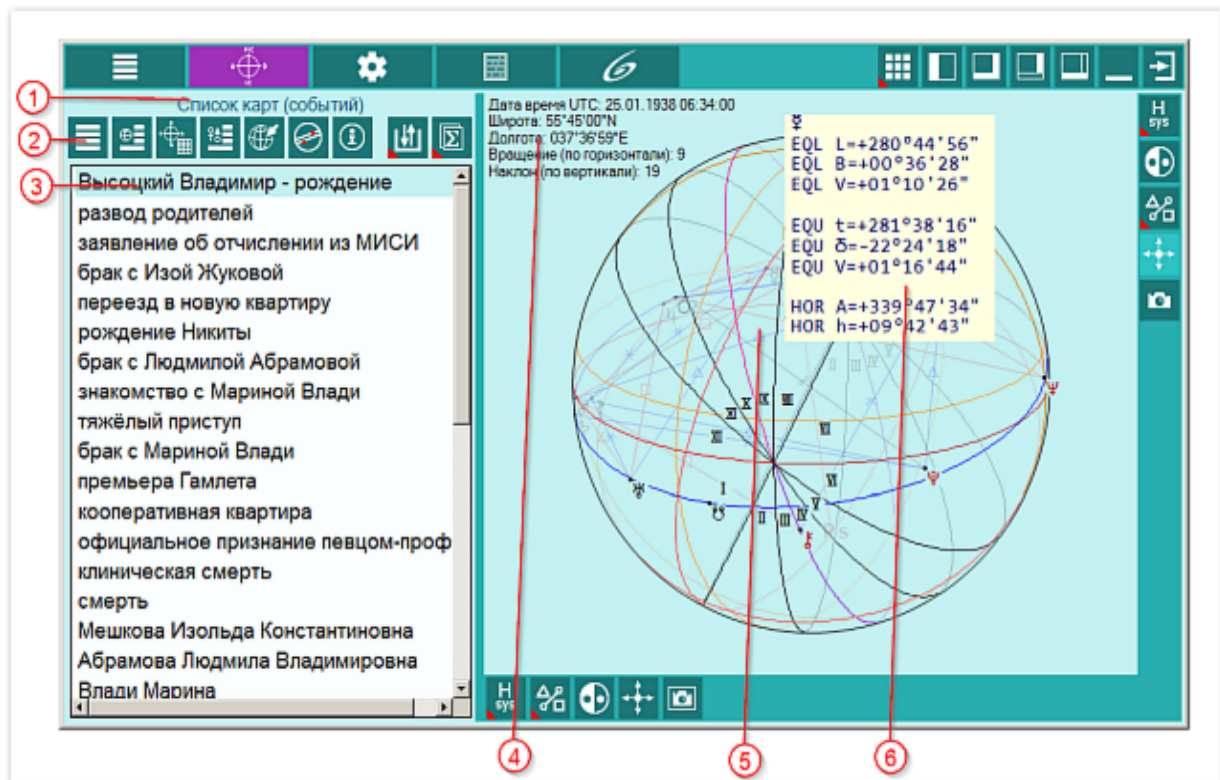
1	Индикация даты и времени (UTC), на которые построена 3d-карта. Изменяется при изменении положения курсора даты-времени вариатора (см.п.6).
2	Индикация широты, на которые построена 3d-карта. Изменяется при изменении положения курсора широты вариатора (см.п.6).
3	Индикация долготы, на которые построена 3d-карта. Изменяется при изменении положения курсора долготы вариатора (см.п.6).
4	Шкала даты-времени вариатора. В зависимости от режима работы (см.п.10) может иметь различный вид.
5	Шкала широты вариатора. В зависимости от режима работы (см.п.9) может иметь различный вид.
6	Курсоры шкал вариатора. В зависимости от режимов работы (см.п.п.8-10) могут быть: динамическими - возвращаться на место после отпускания кнопки мыши; статическими - оставаться в установленном положении.
7	Шкала долготы вариатора. В зависимости от режима работы (см.п.8) может иметь различный вид.
8	Кнопка Шкала долготы. Открывает меню: <ul style="list-style-type: none"> <li>[180W;180E] - включает статическую шкалу долготы места (см.п.7). На шкале отображаются опорные долготы 180W, 90W, 0E, 90E и 180E. Долгота может изменяться в заданных рамках.</li> <li>циклическая - включает динамическую шкалу долготы места (см.п.7). На шкале отображаются опорные масштабные метки градусов и минут. При смещении курсора шкалы включается режим динамического изменения долготы. Долгота изменяется циклически.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>в режиме статической шкалы при перемещении курсора по шкале и приближении к опорной метке производится притягивание курсора к этой метке.</li> <li>в режиме динамической шкалы, масштаб изменения долготы будет зависеть о смещения курсора от центра (0). Чем дальше от центра, тем больше масштаб смещения.</li> </ul>
9	Кнопка Шкала широты. Открывает меню: <ul style="list-style-type: none"> <li>[90S;90N] - включает статическую шкалу широты места (см.п.5). На шкале отображаются опорные широты 90S, широта Южного полярного круга (ЮПК), широта Тропика Козерога (ТК), 0N, широта Тропика Рака (ТР), широта Северного полярного круга (СПК), 90N. Широта может изменяться в заданных рамках.</li> <li>циклическая - включает динамическую шкалу широты места (см.п.5). На шкале отображаются опорные масштабные метки градусов и минут. При смещении</li> </ul>

	<p>курсора шкалы включается режим динамического изменения широты. Широта изменяется циклически.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в режиме статической шкалы опорные точки (ЮПК, ТК, ТР и СПК) рассчитываются динамически, в зависимости от даты-времени.</li> <li>• в режиме статической шкалы при перемещении курсора по шкале и приближении к опорной метке производится притягивание курсора к этой метке.</li> <li>• в режиме динамической шкалы, масштаб изменения широты будет зависеть о смещения курсора от центра (0). Чем дальше от центра, тем больше масштаб смещения.</li> </ul>
10	<p>Кнопка Шкала даты-времени. Открывает меню:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• без ограничений - включает динамическую шкалу даты-времени (см.п.4). На шкале отображаются опорные масштабные метки минут (m), часов (h), дней (D), месяцев (M) и лет (Y). При смещении курсора шкалы включается режим динамического изменения даты-времени. Дата-время изменяются без ограничений.</li> <li>• период - сутки - включает статическую шкалу даты-времени на сутки (см.п.4). На шкале отображаются опорные метки феноменов для Солнца: нижняя кульминация (НК), восход (ВС), верхняя кульминация (ВК) заход (ЗС) без учёта сумерек.</li> <li>• период - год - включает статическую шкалу даты-времени на год (см.п.4). На шкале отображаются опорные метки прохождения Солнцем точек: весеннего равноденствия (ВР), летнего солнцестояния (ЛС), осеннего равноденствия (ОР) и зимнего солнцестояния (ЗС).</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• в режиме статической шкалы опорные точки (НК, ВС, ВК, ЗС, ВР, ЛС, ОР и ЗС) рассчитываются динамически, в зависимости от даты-времени.</li> <li>• в режиме статической шкалы при перемещении курсора по шкале и приближении к опорной метке производится притягивание курсора к этой метке.</li> <li>• в режиме динамической шкалы, масштаб изменения даты-времени будет зависеть о смещения курсора от центра (0). Чем дальше от центра, тем больше масштаб смещения.</li> </ul>
11	<p>Индикация вращения камеры. И изменяется при смещении курсора изменения положения камеры для обзора 3d-карты (см.п.13) по горизонтали (изменение по азимуту).</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Вращение камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя) по азимуту.</li> <li>• Так как вращение производятся в плоскости истинного горизонта, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный результат (инверсию вращения).</li> </ul>
12	<p>Индикация наклона камеры. И изменяется при смещении курсора изменения положения камеры для обзора 3d-карты по вертикали (изменение по высоте).</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Наклон камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя) по высоте.</li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"><li>• Так как наклон производится в плоскости высоты (горизонтальная система координат), то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный результат (инверсию наклона).</li></ul>
13	Курсор изменения положения камеры для обзора 3d-карты с индикацией наклона (см.п.12) и вращения (см.п.11).
14	Точный ввод даты-времени и координат. При нажатии на эту кнопку, открывается элемент для точно ввода данных.
15	Выход. Позволяет закрыть инструмент и продолжит работу с программой.

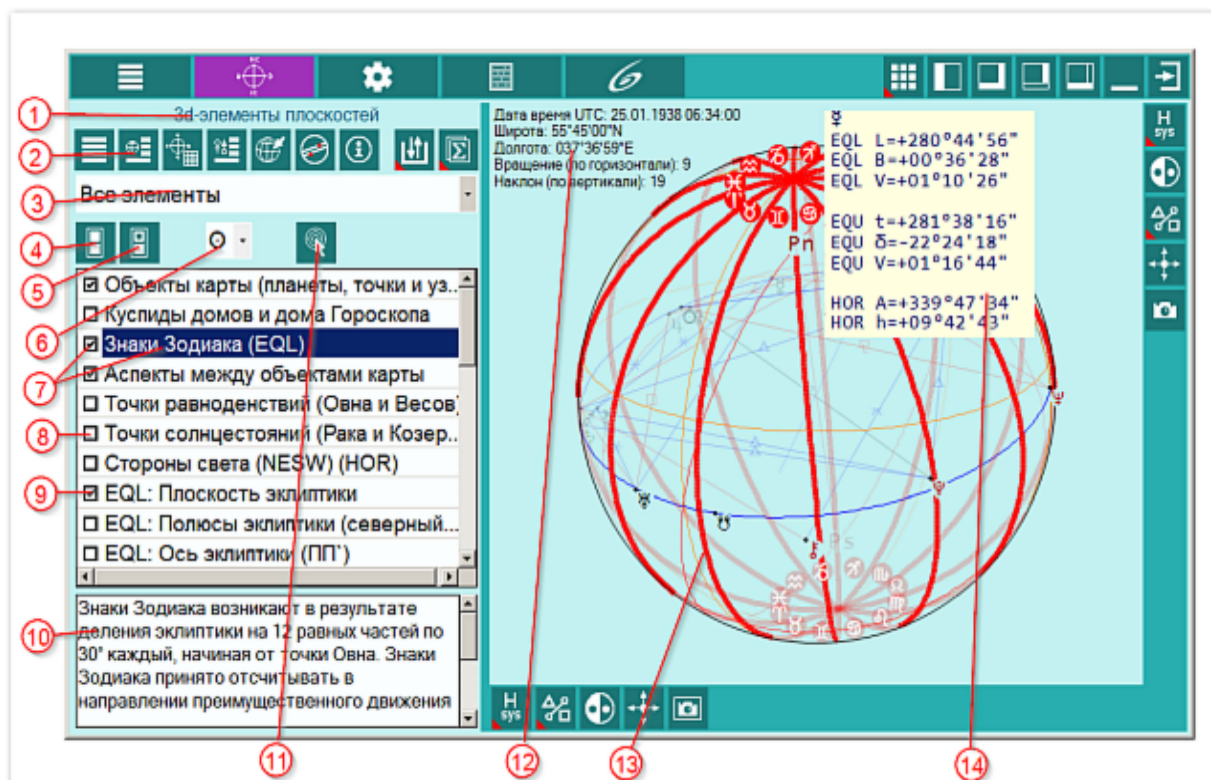
## Список карт (событий)



1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "Список карт (событий)". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	Список карт (событий).
4	<p>Информация по 3d-карте. Включает дату-время UTC, координаты места наблюдателя и положение камеры обзора 3d-карты (вращение и наклон).</p> <p><b>Важно!</b> Наклон и вращение камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя). Наклон - по высоте места, вращение - по азимуту места наблюдателя.</p>
5	<p>3d-карта.</p> <p><b>Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для вращения карты нажмите левую кнопку мыши и не отпуская, переместите указатель мыши в нужном направлении.</li> <li>Так как вращение и наклон производятся в плоскостях горизонтальной системы координат, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный результат (инверсию наклона и(или) вращения).</li> </ul>
6	<p>Подсказка по объекту карты. Если это допустимо, то отображаются элементы движения объекта в 3-х системах координат:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><b>EQ L</b> - эклиптическая система координат;</li> <li><b>EQU</b> - 1-я экваториальная система координат;</li> <li><b>HOR</b> - горизонтальная система координат.</li> </ul> <p><b>Важно!</b> Для получения подсказки на карте наведите курсор мыши на объект карты, нажмите и удерживайте левую кнопку без перемещения мыши.</p>



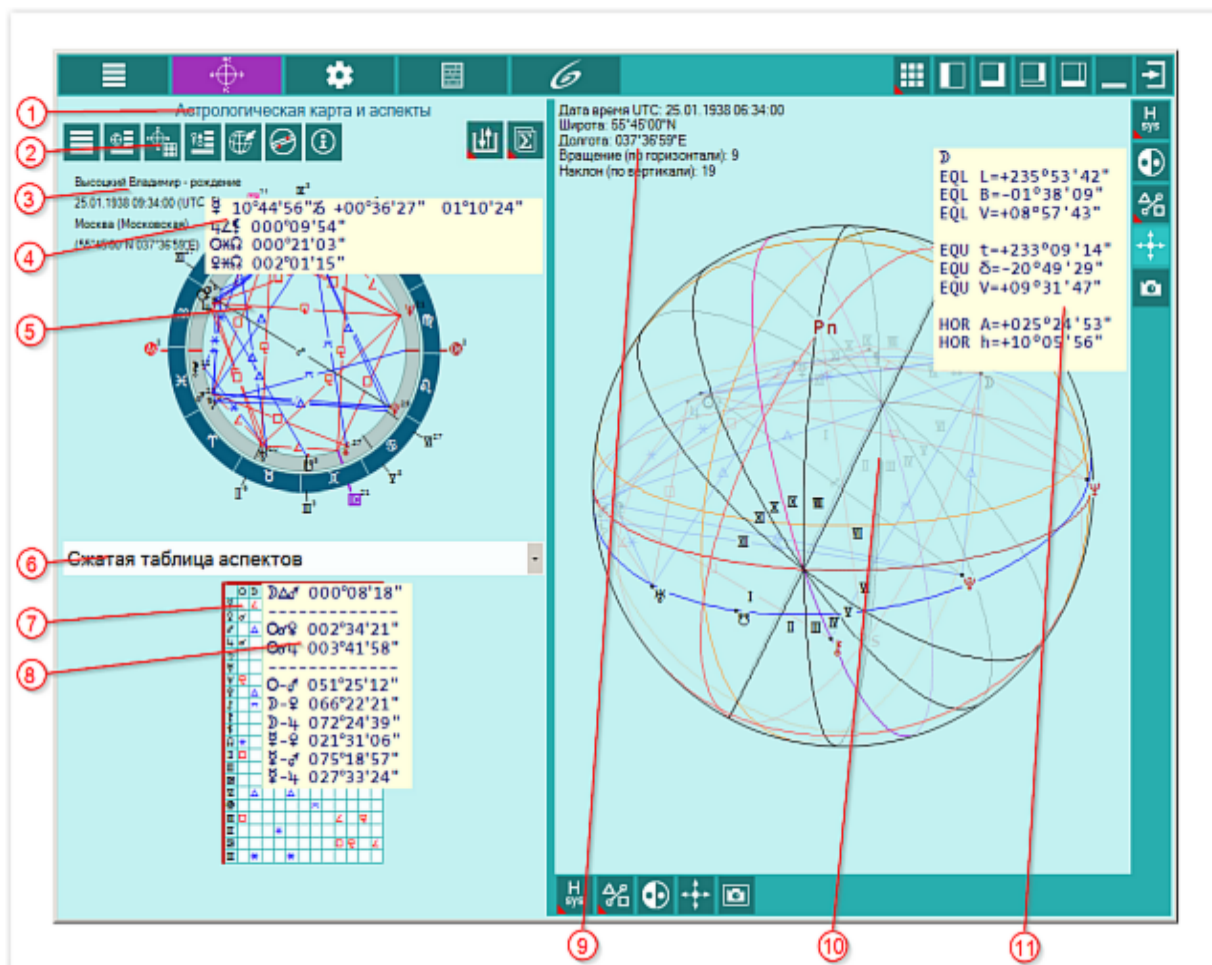
## 3D-элементы плоскостей



1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "3d-элементы плоскостей". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	<p>Селектор группового выбора элементов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• все элементы - позволяет включить (отобразить) все основные элементы 3d-карты, заданные по умолчанию в программе;</li> <li>• Эклиптическая система координат (EQL) - позволяет включить (отобразить) элементы 3d-карты, относящиеся к эклиптической системе координат или участвующие в построении её элементов;</li> <li>• Экваториальная система координат (EQU) - позволяет включить (отобразить) элементы 3d-карты, относящиеся к экваториальной системе координат или участвующие в построении её элементов;</li> <li>• Горизонтальная система координат (HOR) - позволяет включить (отобразить) элементы 3d-карты, относящиеся к горизонтальной системе координат или участвующие в построении её элементов.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b> Этот селектор облегчает выбор элементов карты для заданной системы координат.</p>
4	Выбрать все записи. Позволяет включить все флажки элементов и отобразить их на 3d-карте.
5	Инvertировать выбор. Позволяет выключить включённые и включить выключенные флажки элементов. С помощью этой кнопки можно быстро инvertировать выбор записей.
6	Селектор выбора объекта карты. Позволяет выбрать объект карты, для которого будут отображаться на 3d-карте элементы из списка (см.п.7-9), в названиях которых присутствует строка "[объекта]".

	<p><b>❗ Важно!</b> Для того, чтобы выбранный селектор работал и позволял отображать элементы списка с подстрокой "[объекта]", необходимо обязательно включить (выбрать) первую строку списка "Объекты карты (планеты, точки и узлы)".</p>
7	Текущая (выбранная) запись (элемент), готовая к подсвечиванию на 3d-карте.
8	<p>Флажок снят - элемент неактивен (невиден на карте).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Следует учитывать взаимосвязь элементов и объектов карты. Например, если не включить Объекты карты (планеты, точки узлы и т.д.), но включить отображение аспектов, то аспекты отображаться не будут.</p>
9	Флажок установлен - элемент активен (виден на карте).
10	Описание текущего (выбранного) элемента (см.п.7).
11	<p>Подсветить элемент на карте. Позволяет быстро найти элемент 3d-карты. Для этого:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• выбрать элемент в таблице (см.п.7). При этом флажок должен быть включён;</li> <li>• нажать на эту кнопку;</li> <li>• на 3d-карте выбранный элемент будет мерцать непродолжительное время (см.п.12).</li> </ul>
12	<p>Информация по 3d-карте. Включает дату-время UTC, координаты места наблюдателя и положение камеры обзора 3d-карты (вращение и наклон).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Наклон и вращение камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя). Наклон - по высоте места, вращение - по азимуту места наблюдателя.</p>
13	Подсвечивание (мерцание) выбранного элемента (см.п.п. 7, 11).
14	<p>Подсказка по объекту карты. Если это допустимо, то отображаются элементы движения объекта в 3-х системах координат:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EQL</b> - эклиптическая система координат;</li> <li>• <b>EQU</b> - 1-я экваториальная система координат;</li> <li>• <b>HOR</b> - горизонтальная система координат.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b> Для получения подсказки на карте наведите курсор мыши на объект карты, нажмите и удерживайте левую кнопку без перемещения мыши.</p>

## Астрологическая карта и аспекты



MundoScope позволяет отображать одновременно 2 вида карт:

- 3d-карту с выбранными элементами;
- астрологическую карту, привычного астрологам вида и аспекты в ней.

Это значительно облегчает восприятие 3d-карты и позволяет сопоставить положения объектов карты.

1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "Астрологическая карта и аспекты". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	Информация по карте. Указывается название, дата-время, временная поправка и место карты.
4	Дополнительная информация в виде подсказки по объектам карты. Вызывается при наведении курсора на объект карты.
5	Астрологическая карта.
6	Селектор Выбор варианта отображения таблицы аспектов: <ul style="list-style-type: none"> <li>• сжатая таблица аспектов - отображает в заголовках колонок и строчек только те объекты, между которыми существуют аспект с учётом заданных условий (объекты включены для построения аспектов и орбиты позволяют построить такой аспект);</li> <li>• полная таблица аспектов - отображает в заголовках колонок и строчек все</li> </ul>

	объекты, которые включены для построения аспектов.
7	Таблица аспектов астрологической карты.
8	<p>При нажатии курсором мыши на ячейку таблицы отображается подсказка, имеющая до 3-х групп:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1-я группа - аспект между объектами, ячейка которой находится под курсором мыши;</li> <li>• 2-я группа - аспекты между объектами вокруг указанной курсором ячейки. Может быть до 8 аспектов между объектами;</li> <li>• 3-я группа - угловые расстояния между объектами, между которыми по установкам орбисов аспектов нет. При этом вместо реального орбиса здесь приводится реальное угловое расстояние.</li> </ul> <p>Подсказка, отображающаяся при нажатии курсором мыши на ячейку в заголовке (горизонтальном или вертикальном) таблицы. При этом на подсказке отображается 2 группы:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1-я группа - аспекты между объектами;</li> <li>• 2-я группа - угловые расстояния между объектами, между которыми по установкам орбисов аспектов нет. При этом вместо реального орбиса здесь приводится реальное угловое расстояние.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b> При отображении аспектов и угловых расстояний между объектами, на первом месте ВСЕГДА указывается объект из горизонтального заголовка (<b>синий цвет</b>). Эти объекты соответствуют внешней карте при отображении двойной карты. Если щёлкнуть по ячейке из вертикального (<b>красного цвета</b>) заголовка, то этот объект будет отображаться после символа аспекта.</p>
9	<p>Информация по 3d-карте. Включает дату-время UTC, координаты места наблюдателя и положение камеры обзора 3d-карты (вращение и наклон).</p> <p><b>❗ Важно!</b> Наклон и вращение камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя). Наклон - по высоте места, вращение - по азимуту места наблюдателя.</p>
10	<p>3d-карта.</p> <p><b>❗ Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Для вращения карты нажмите левую кнопку мыши и не отпуская, переместите указатель мыши в нужном направлении.</li> <li>• Так как вращение и наклон производятся в плоскостях горизонтальной системы координат, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный</li> </ul>
11	<p>Подсказка по объекту карты. Если это допустимо, то отображаются элементы движения объекта в 3-х системах координат:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>EQL</b> - эклиптическая система координат;</li> <li>• <b>EQU</b> - 1-я экваториальная система координат;</li> <li>• <b>HOR</b> - горизонтальная система координат.</li> </ul> <p><b>❗ Важно!</b> Для получения подсказки на карте наведите курсор мыши на объект карты, нажмите и удерживайте левую кнопку без перемещения мыши.</p>

## Астропараметры объектов карты

Астропараметры объектов карты

Дата время UTC: 25.01.1938 06:34:00  
 Широта: 55°45'00"N  
 Долгота: 037°36'59"E  
 Вращение (по горизонтали): 4  
 Наклон (по вертикали): 21

☉	L	B	t	δ	A	h
☉	305	+00	307	-19	316	+05
☽	236	-02	233	-21	025	+10
☿	281	+01	282	-22	340	+10
♀	302	-01	305	-21	319	+05
♂	356	-01	357	-02	266	-05
♃	308	-01	311	-19	313	+04
♄	001	-02	002	-02	261	-08
♅	040	+00	037	+14	222	-11
♆	171	+01	172	+05	091	+05
♇	119	+03	122	+23	142	-03

EQ L = +280°44'56"  
 EQ B = +00°36'28"  
 EQ V = +01°10'26"

EQ t = +281°38'16"  
 EQ δ = -22°24'18"  
 EQ V = +01°16'44"

HOR A = +339°47'34"  
 HOR h = +09°42'43"

Позволяют увидеть соответствие координат объектов для различных плоскостей. А в динамике - увидеть взаимное их изменение.

1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "Астропараметры объектов карты". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	Символ сортировки колонки. При щелчке по колонке производится сортировка (упорядочение) значений по данной колонке. Таким образом, можно отсортировать таблицу в возрастающем или убывающем порядке.
4	Текущая (выбранная) запись в таблице астропараметров. При выборе записи внизу (см.п.5) отображается детальная информация по текущей строке.
5	Детальная информация по текущей (выбранной) строке (см.п.4).
6	Информация по 3d-карте. Включает дату-время UTC, координаты места наблюдателя и положение камеры обзора 3d-карты (вращение и наклон).  <b>❗ Важно!</b> Наклон и вращение камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя). Наклон - по высоте места, вращение - по азимуту места наблюдателя.
7	3d-карта.  <b>❗ Важно!</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для вращения карты нажмите левую кнопку мыши и не отпуская, переместите указатель мыши в нужном направлении.</li> <li>Так как вращение и наклон производятся в плоскостях горизонтальной системы координат, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно получить обратный</li> </ul>

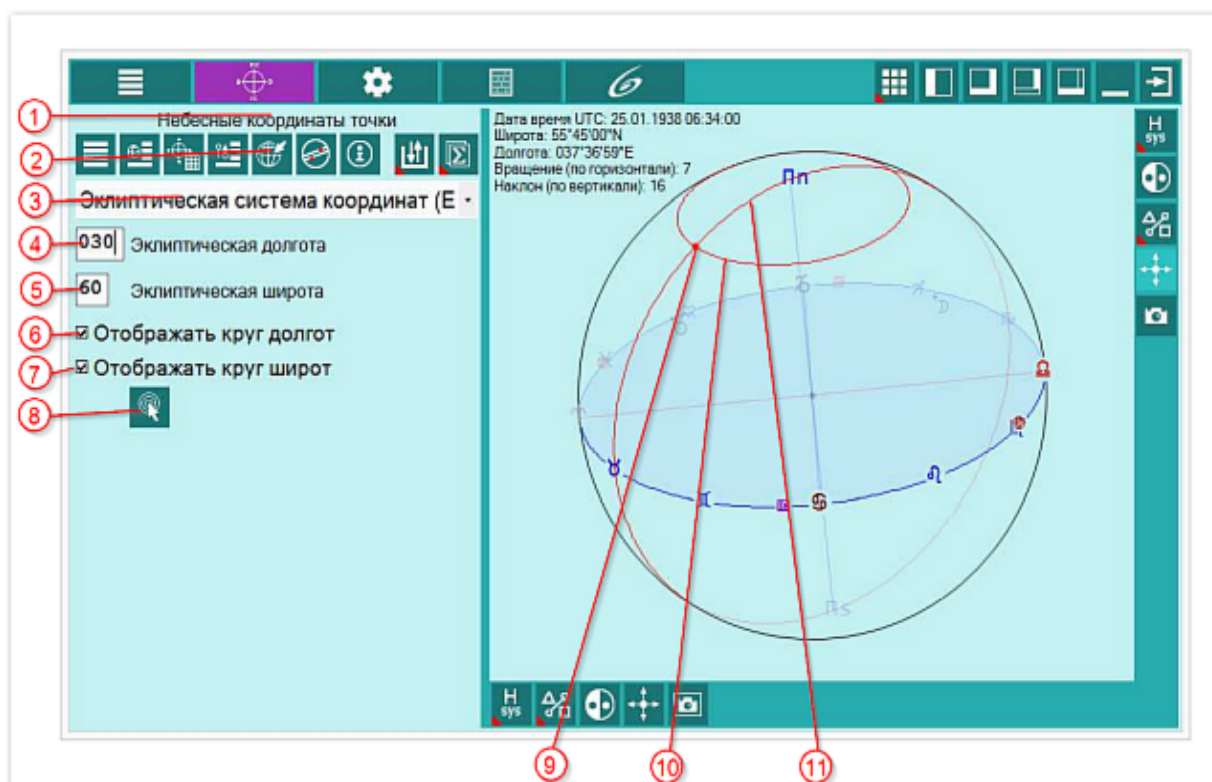


**8** Подсказка по объекту карты. Если это допустимо, то отображаются элементы движения объекта в 3-х системах координат:

- **EQ**L - эклиптическая система координат;
- **EQ**U - 1-я экваториальная система координат;
- **HOR** - горизонтальная система координат.

**!** **Важно!** Для получения подсказки на карте наведите курсор мыши на объект карты, нажмите и удерживайте левую кнопку без перемещения мыши.

## Небесные координаты точки

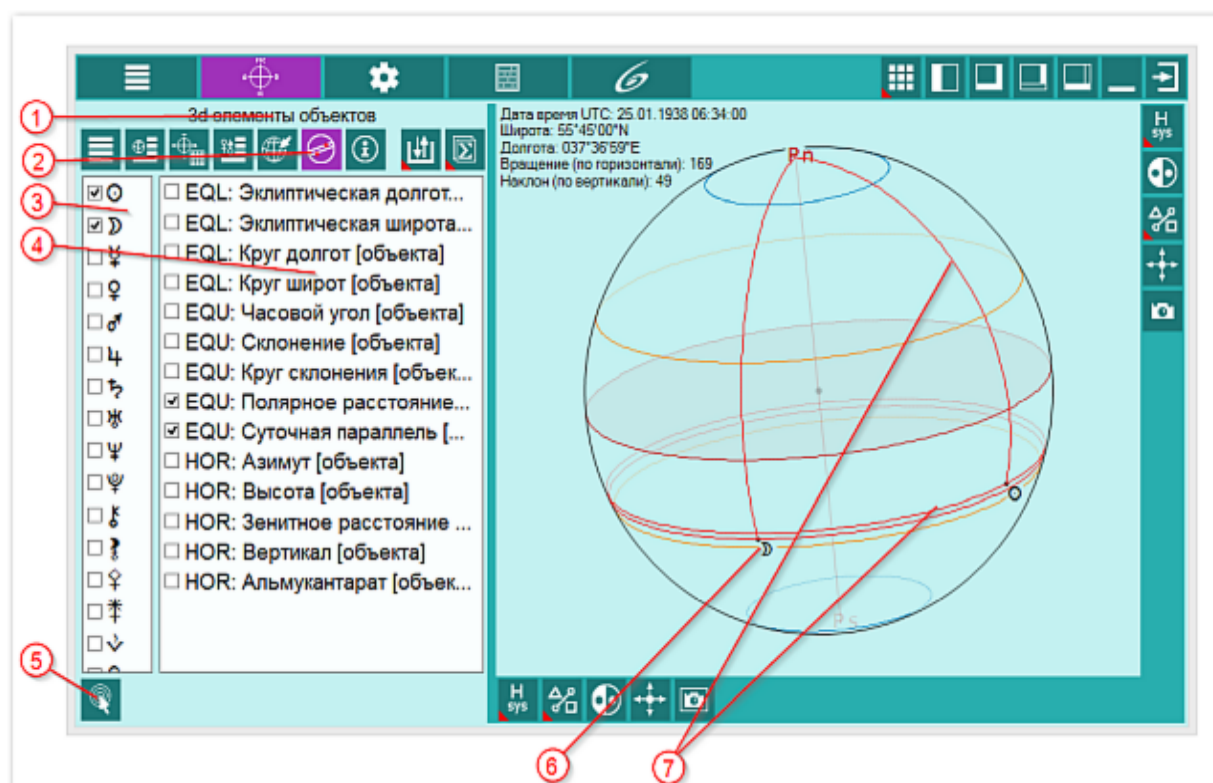


Этот экран позволяет, используя одну из 3-х систем небесных координат, ввести и отобразить заданные пользователем небесные координаты точки.

1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "Небесные координаты точки". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	Селектор выбора системы небесных координат. Позволяет задать одну из 3-х систем координат: <ul style="list-style-type: none"> <li>• эклиптическая система координат (<b>EQL</b>);</li> <li>• экваториальная система координат (<b>EQU</b>);</li> <li>• горизонтальная система координат (<b>HOR</b>).</li> </ul>
4	Элемент для ввода координаты. Позволяет ввести одну из координат, определяемых селектором выбора системы координат: <ul style="list-style-type: none"> <li>• эклиптическая долгота (для <b>EQL</b>);</li> <li>• часовой угол (для <b>EQU</b>);</li> <li>• азимут (для <b>HOR</b>).</li> </ul>
5	Элемент для ввода координаты. Позволяет ввести одну из координат, определяемых селектором выбора системы координат: <ul style="list-style-type: none"> <li>• круг долгот (для <b>EQL</b>);</li> <li>• суточную параллель (для <b>EQU</b>);</li> <li>• альмукантарат (для <b>HOR</b>).</li> </ul>
6	Флажок отображения круга координаты. Позволяет отобразить или скрыть круг координаты, определяемый селектором выбора системы координат: <ul style="list-style-type: none"> <li>• круг долгот (для <b>EQL</b>);</li> <li>• суточную параллель (для <b>EQU</b>);</li> </ul>

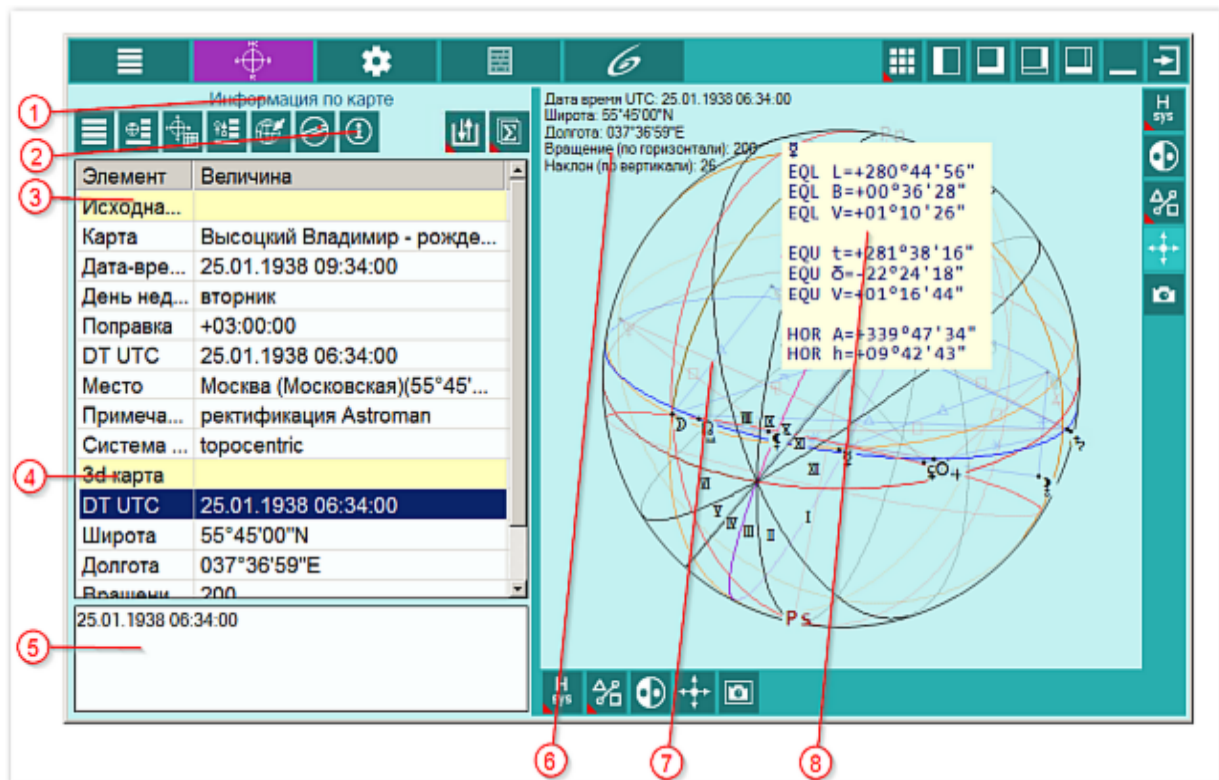
	<ul style="list-style-type: none"><li>• альмукуантарат (для <b>HOR</b>).</li></ul>
7	Флажок отображения круга координаты. Позволяет отобразить или скрыть круг координаты, определяемый селектором выбора системы координат: <ul style="list-style-type: none"><li>• круг широт (для <b>EQL</b>);</li><li>• круг склонений (для <b>EQU</b>);</li><li>• вертикал (для <b>HOR</b>).</li></ul>
8	Подсветить элемент на карте. Позволяет быстро найти элементы (см. п.п.4-7) на 3d-карте. При нажатии этой кнопки на 3d-карте, указанные элементы будут мерцать непродолжительное время.
9	Точка, заданная пользователем (см.п.п.3-7).
10	Круг координаты, заданный в п.4. Отображается только при включённом флажке (см.п.6).
11	Круг координаты, заданный в п.5. Отображается только при включённом флажке (см.п.7).

## 3d-элементы объектов



1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "3d-элементы объектов". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	Список доступных объектов карты. При включённом флажке слева от объекта, объект отображается на 3d-карте.
4	Список доступных элементов, связанных с объектом. При включённом флажке слева от элемента, этот элемент отображается на 3d-карте.  <b>❗ Важно!</b> Описания элементов можно посмотреть на <a href="#">странице 3d-элементы плоскостей</a> .
5	Подсветить элемент на карте. Позволяет быстро найти элемент на 3d-карте. Для этого: <ul style="list-style-type: none"> <li>• выбрать элемент в таблице (см.п.4). При этом флажок должен быть включён;</li> <li>• нажать на эту кнопку;</li> <li>• на 3d-карте выбранный элемент будет мерцать непродолжительное время.</li> </ul>
6	Отображаемый объект карты (см.п.3).
7	Отображаемый элемент объекта карты (см.п.4).

## Информация по карте



1	Информационная строка, указывающая на текущий режим отображения многофункциональной панели.
2	Кнопка "Информация по карте". Позволяет войти в этот режим отображения.
3	Подгруппа для отображения данных по исходной астрологической карте.
4	Подгруппа для отображения данных по текущей 3d-карте. <p><b>Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>при изменениях даты-времени и координат вариатором, исходные данные астрологической карты не изменяются. Тем самым защищают карту от случайных изменений;</li> <li>для восстановления исходных данных для 3d-карты необходимо либо щёлкнуть по кнопке "Карта" из верхнего меню, либо щёлкнуть по карте в <a href="#">списке карт</a>.</li> </ul>
5	Информация по выбранному элементу данных из списка исходных данных (см.п.3-4).
6	Информация по 3d-карте. Включает дату-время UTC, координаты места наблюдателя и положение камеры обзора 3d-карты (вращение и наклон). <p><b>Важно!</b> Наклон и вращение камеры производятся в горизонтальной системе координат (относительно места наблюдателя). Наклон - по высоте места, вращение - по азимуту места наблюдателя.</p>
7	3d-карта. <p><b>Важно!</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Для вращения карты нажмите левую кнопку мыши и не отпуская, переместите указатель мыши в нужном направлении.</li> <li>Так как вращение и наклон производятся в плоскостях горизонтальной системы координат, то в некоторых случаях при перемещении указателя мыши можно</li> </ul>

	получить обратный
8	<p>Подсказка по объекту карты. Если это допустимо, то отображаются элементы движения объекта в 3-х системах координат:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>EQL</b> - эклиптическая система координат;</li><li>• <b>EQU</b> - 1-я экваториальная система координат;</li><li>• <b>HOR</b> - горизонтальная система координат.</li></ul> <p><b>❗ Важно!</b> Для получения подсказки на карте наведите курсор мыши на объект карты, нажмите и удерживайте левую кнопку без перемещения мыши.</p>

Для информации:

+7 (812) 928-03-03 – телефон  
box@galaxyprog.ru – электронный адрес программ Galaxy

www.galaxyprog.ru – сайт программы Galaxy  
www.galaxyprog.com – сайт программы Galaxy  
t.me/galaxyprogme – группа Galaxy в Телеграм

## Индекс

### - З -

3D-карта 36  
3d-элементы объектов 52  
3D-элементы плоскостей 44

### - А -

Астрологическая карта и аспекты 46  
Астропараметры объектов карты 48

### - В -

Вариатор даты-времени и координат 3d-карты 38  
Ввод временной поправки 29  
Ввод данных 7  
Ввод даты и времени 30  
Выбор объектов карты 31

### - З -

Загрузка всех отмеченных карт 21  
Загрузка карты или выбранной папки 17

### - И -

Информация по карте 53

### - Н -

Небесные координаты точки 50

### - О -

О программе 4

### - П -

Просмотр таблицы данных для всех карт списка 26  
Прочтите обязательно

### - С -

Сохранение всех выбранных карт в банк 23  
Сохранение всех карт в банк 25  
Список баз данных 19  
Список карт (событий) 42  
Справочник населённых пунктов 27



---

© Игорь (TomCat) Германенко, 2007-2025. Galaxy, 2007-2025.  
[www.galaxyprog.ru](http://www.galaxyprog.ru)

---